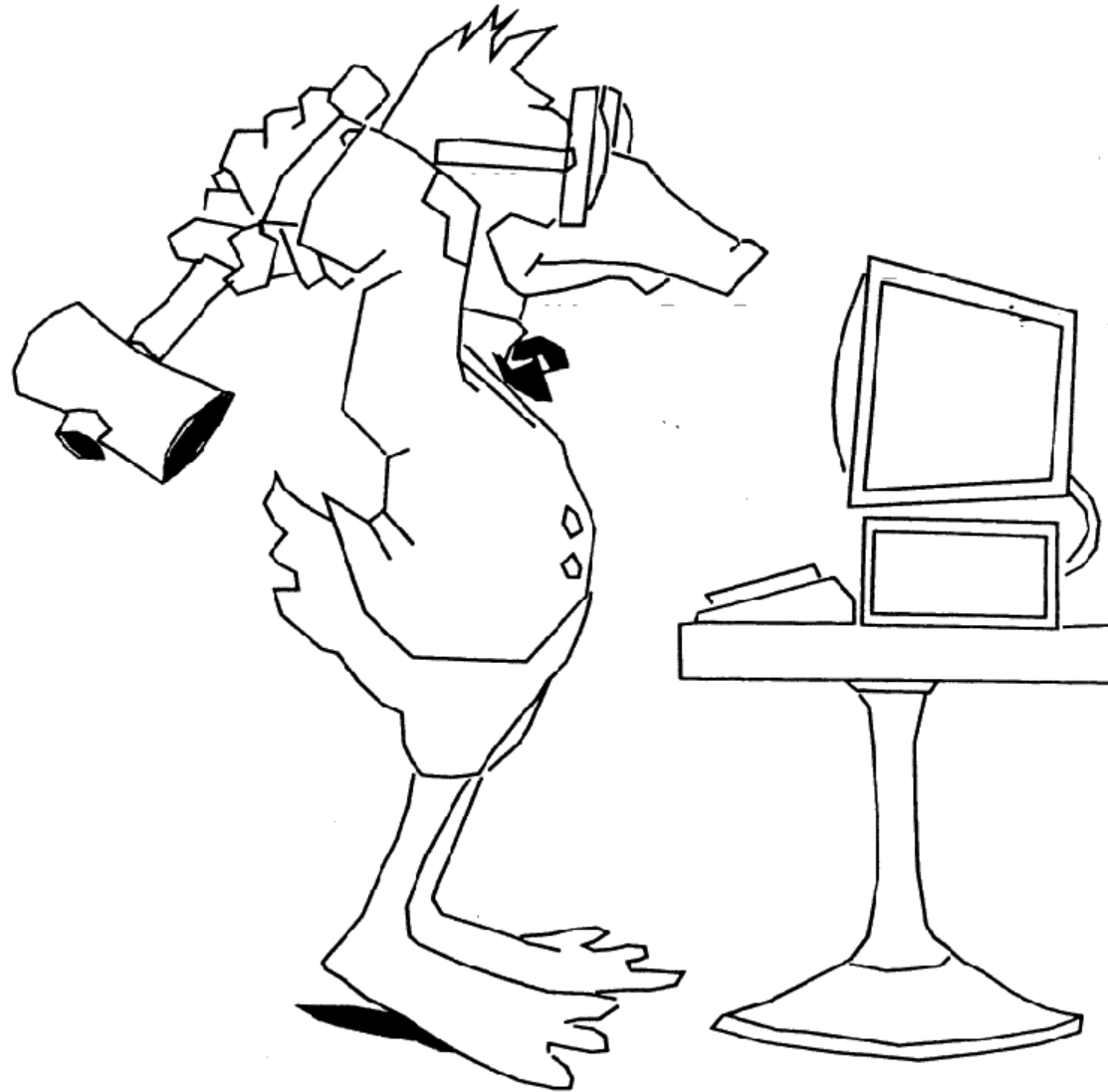


# Hochverfügbarkeitstechnologien in der IT

**BMW Group**



# Hochverfügbarkeitstechnologien



# Hochverfügbarkeitstechnologien

## Agenda

---

- **Einführung (Grundbegriffe, Kenngrößen etc.)**
- **Einordnung verschiedener HV-Technologien**
- **Cluster-Technologien**  
    HA-Cluster, Dispatched Cluster, Applikations-Cluster
- **HV mit „virtuellen Maschinen“**
- **Hochverfügbare und katastrophensichere Netze**
- **Distributed File System (DFS)**
- **Software-Probleme und Gegenmaßnahmen**
- **Zusammenfassung**
- **Beantwortung von Fragen**

# Einführung

## Definition

### **Hochverfügbarkeit (HA = High Availability)**

Unter Hochverfügbarkeit versteht man die Fähigkeit eines Systems, bei Ausfall einzelner Ressourcen (z.B. Server, Storage, Netzwerk, Software,...) seine Funktion ohne Eingriff von außen in relativ kurzer Zeit ohne Datenverlust wiederherzustellen.

# Einführung



## Katastrophenvorsorge (1)

---

### Katastrophenvorsorge

Vorsorge gegen den gleichzeitigen Ausfall mehrerer Systeme, beispielsweise eines gesamten Rechenzentrums, z.B. durch

Feuer, Wasser, Terroranschläge, Erdbeben.

Im K-Fall werden höhere Wiederanlaufzeiten sowie ein eingeschränkter Betrieb akzeptiert.

# Einführung

## Katastrophenvorsorge (2)



- Backup an einen entfernten u. sicheren Ort
- Daten online zu einem entfernten Ort spiegeln
- Einsatz eines Notfall-Rechenzentrums eines Dienstleisters (Provider)
- Redundante Systeme in zwei getrennten Brandabschnitten
- Redundante Systeme in zwei getrennten Rechenzentren

einfache  
Maßnahmen  
mit geringer  
Vorsorgewirkung



aufwendige  
Maßnahmen  
mit hoher  
Vorsorgewirkung

# Einführung

## Kenngrößen (1)



MTBF = „Mean Time Before Failure“

Mittlerer Zeitabstand zwischen dem Auftreten zweier  
aufeinander folgender Fehler

MTTR = „Mean Time To Repair“

Mittlerer Zeitbedarf für Erkennung, Diagnose,  
Reparatur, Inbetriebnahme

**Systemverfügbarkeit**  $A = \frac{MTBF}{MTBF + MTTR}$

# Einführung

## Kenngrößen (2)

| <b>Verfügbarkeit</b> | <b>entsprechende Downtime</b> |
|----------------------|-------------------------------|
| 99%                  | 3,6 Tage Ausfall/Jahr         |
| 99,9%                | 8,76 Stunden Ausfall/Jahr     |
| 99,99%               | 52 Minuten Ausfall/Jahr       |
| 99,999%              | 5 Minuten Ausfall/Jahr        |
| 99,9999%             | 30 Sekunden Ausfall/Jahr      |
| 99,99999%            | 3 Sekunden Ausfall/Jahr       |



# Einführung

## Kriterien und Einflussfaktoren

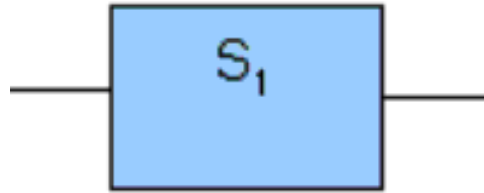


- Hardware der beteiligten Systeme
- Software der beteiligten Systeme
- Gebäudetechnik im RZ
  - Klimaanlage im RZ, Unterbrechungsfreie Stromversorgung, Zugangskontrolle
- Verbindungen zwischen hochverfügbaren Systemen
  - LAN, SAN, WAN
- Sicherheit
  - Firewall, Virenschutz, Patch-Management
- Administration
  - Kompetenz + Vertrauenswürdigkeit der Administratoren

# Einführung

## Berechnung der Verfügbarkeit (1)

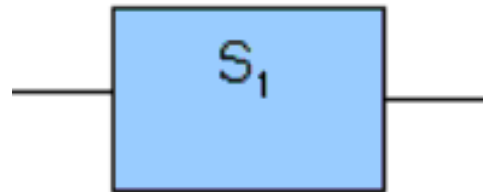
---



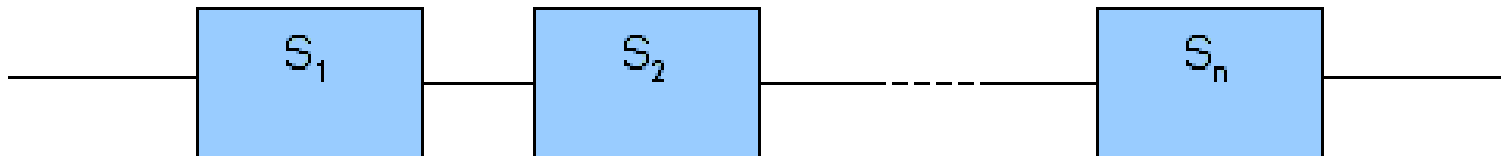
$$A_1 = \frac{MTBF}{MTBF + MTTR}$$

# Einführung

## Berechnung der Verfügbarkeit (2)



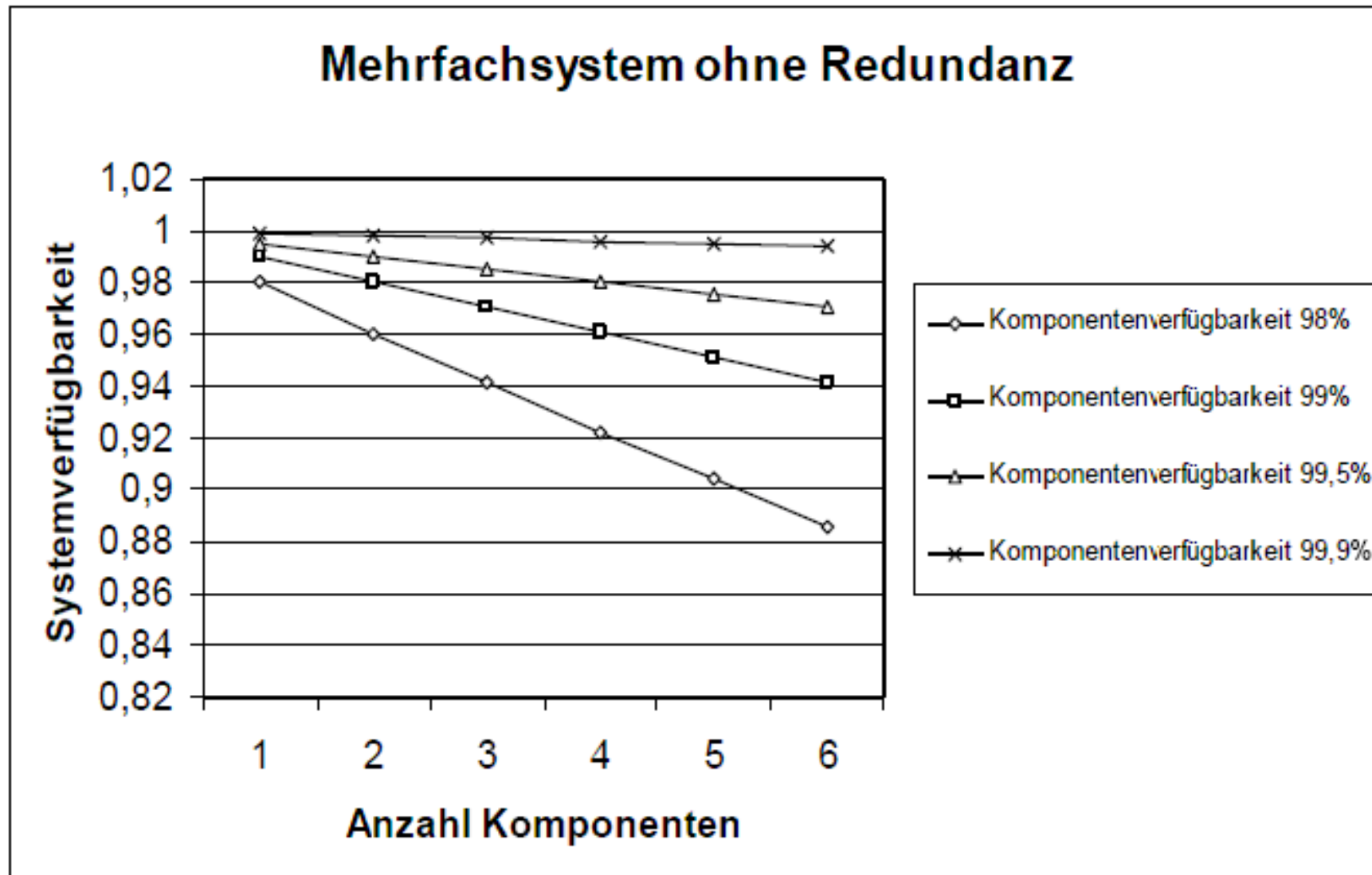
$$A_1 = \frac{MTBF}{MTBF + MTTR}$$



$$A_{ges} = A_1 \cdot A_2 \cdot \dots \cdot A_n$$

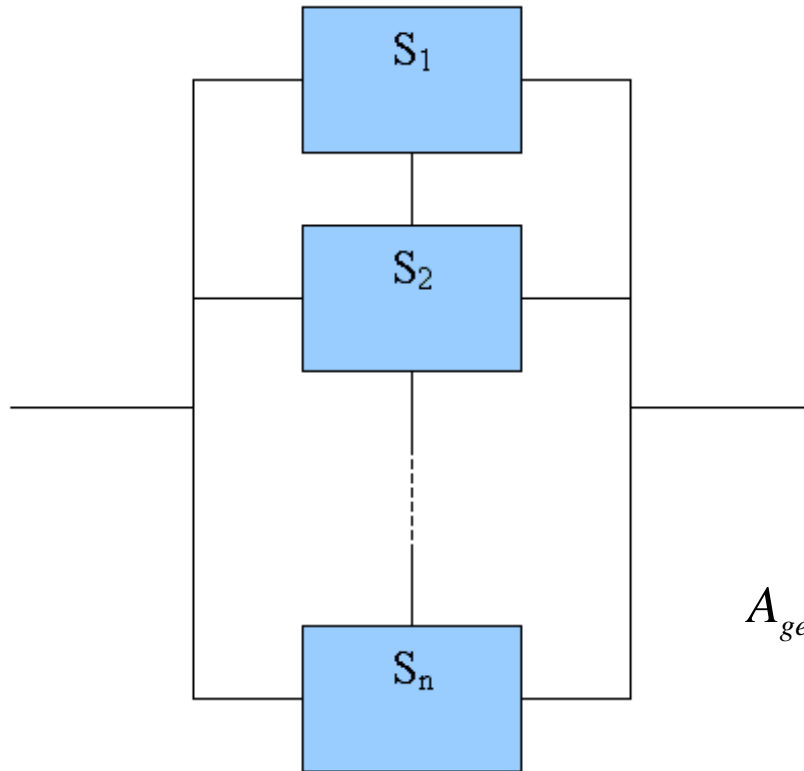
# Einführung

## Berechnung der Verfügbarkeit (3)



# Einführung

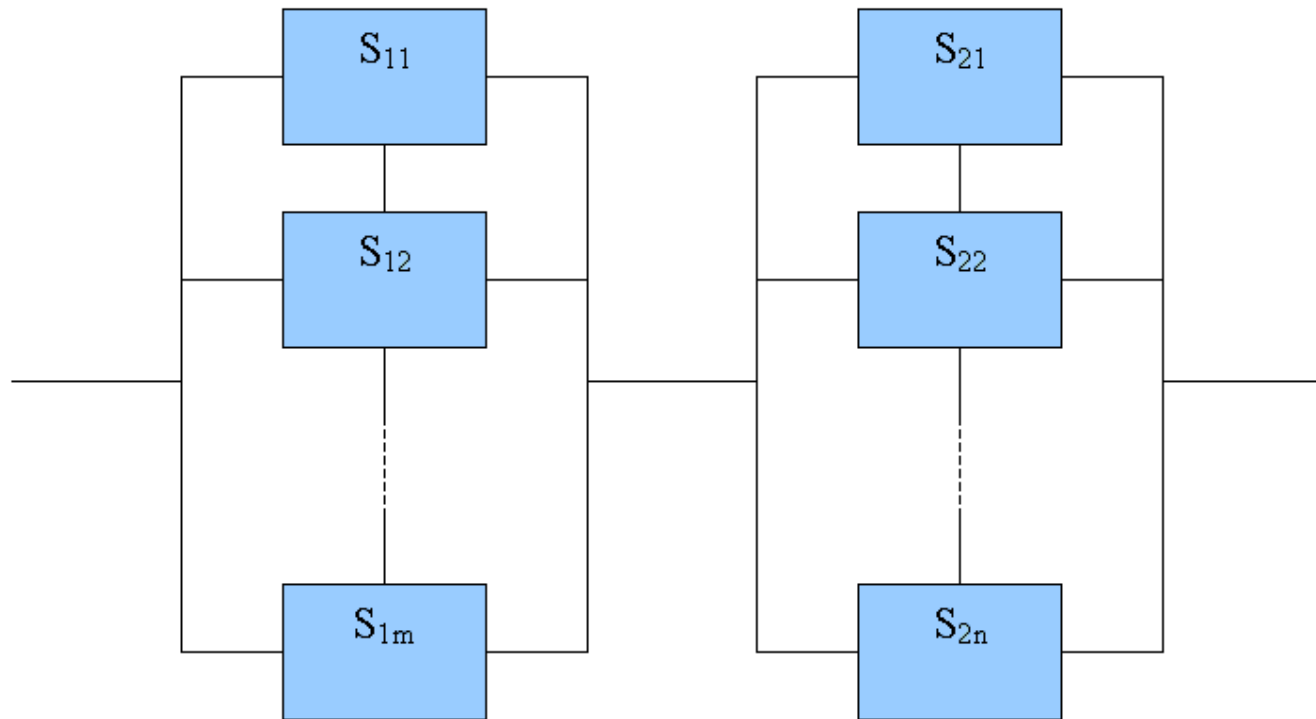
## Berechnung der Verfügbarkeit (4)



$$A_{ges} = 1 - (1 - A_1) \cdot (1 - A_2) \cdot \dots \cdot (1 - A_n)$$

# Einführung

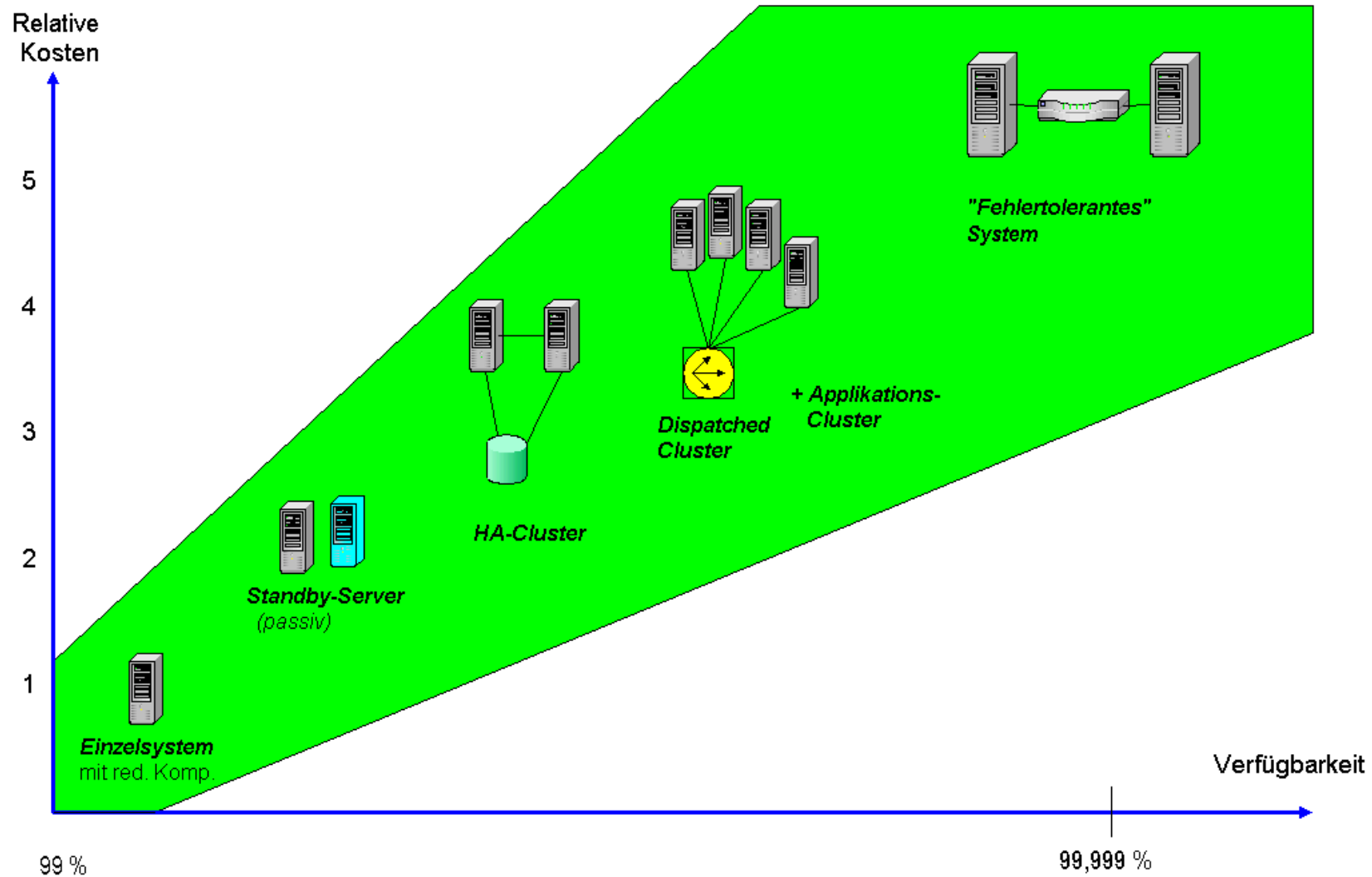
## Berechnung der Verfügbarkeit (5)



$$A_{ges} = A_{1ges} \cdot A_{2ges}$$

$$A_{ges} = (1 - (1 - A_{11}) \cdot (1 - A_{12}) \cdot \dots \cdot (1 - A_{1n})) \cdot (1 - (1 - A_{21}) \cdot (1 - A_{22}) \cdot \dots \cdot (1 - A_{2n}))$$

# Einordnung verschiedener HV-Technologien



# Einzelssystem mit redundanten Komponenten Beispiele

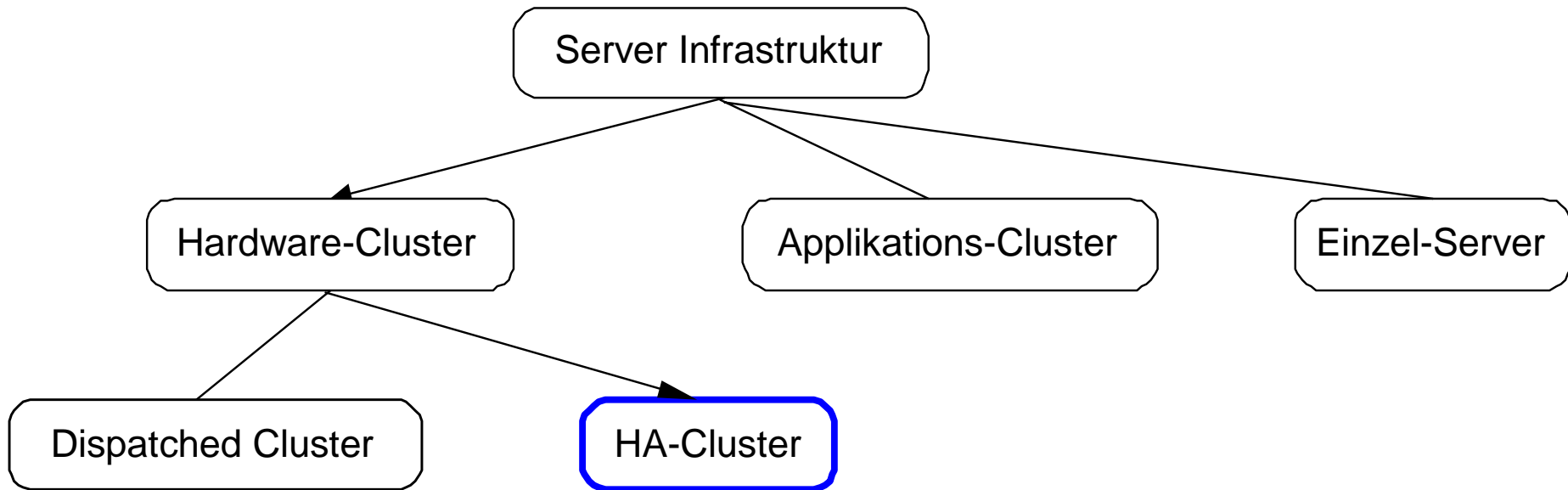


- **Server**  
Redundante Netzteile, Lüfter, NICs, HBAs, ECC-Speicher
- **Plattenspeichersysteme**  
RAID+ Hot Spare  
Redundante Stromversorgung  
Redundante Controller mit gespiegelten Caches  
Redundante Datenpfade  
Konfigurationsänderungen im „Online-Betrieb“  
Erweiterungen bzw. Austausch von Komponenten im „Online-Betrieb“  
Unterbrechungsfreie Firmware Updates (mit Rollback-Möglichkeit)

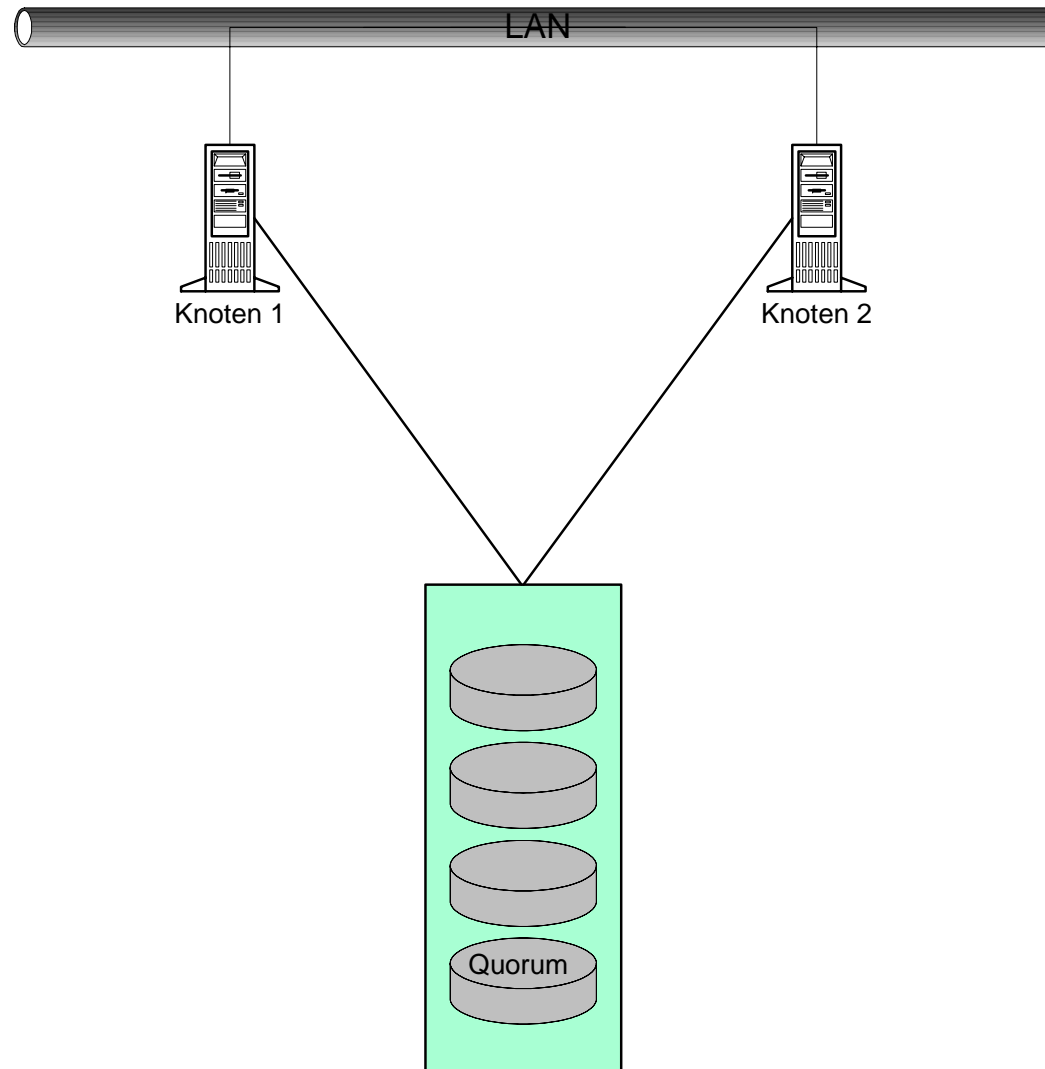


# HA-Cluster

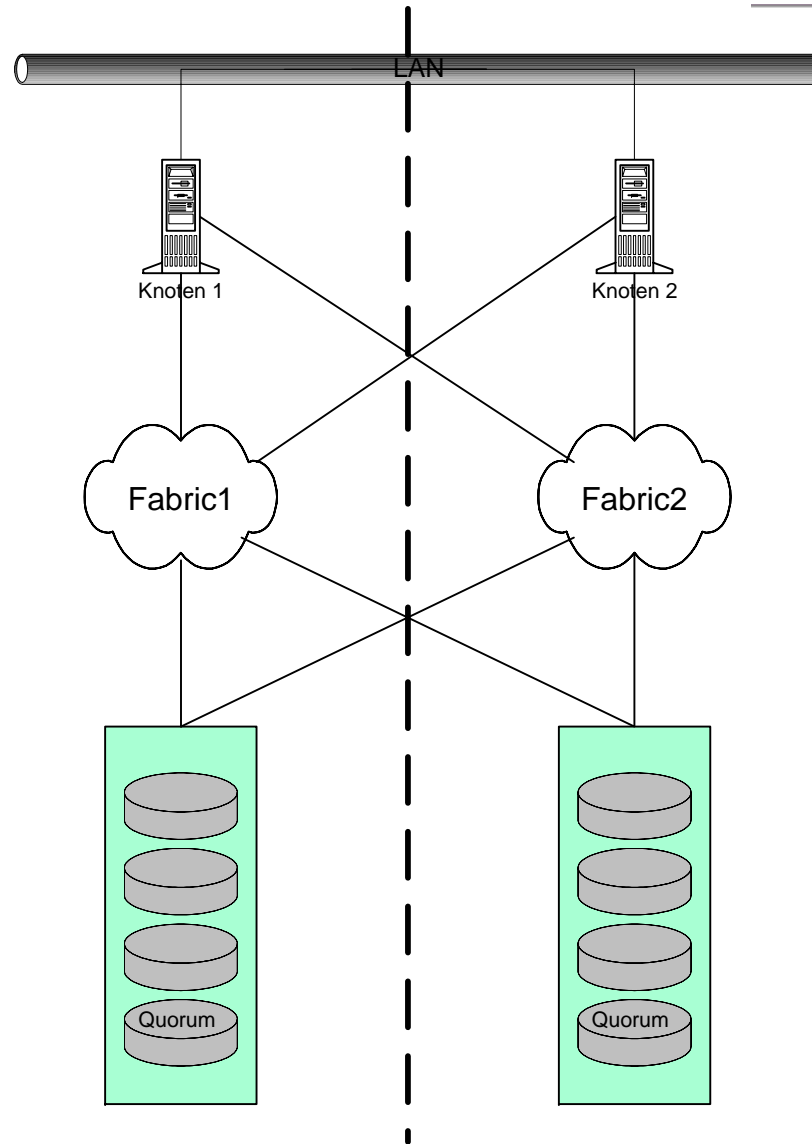
## Einordnung aus der Sicht der Server-Infrastruktur (BMW-IT)



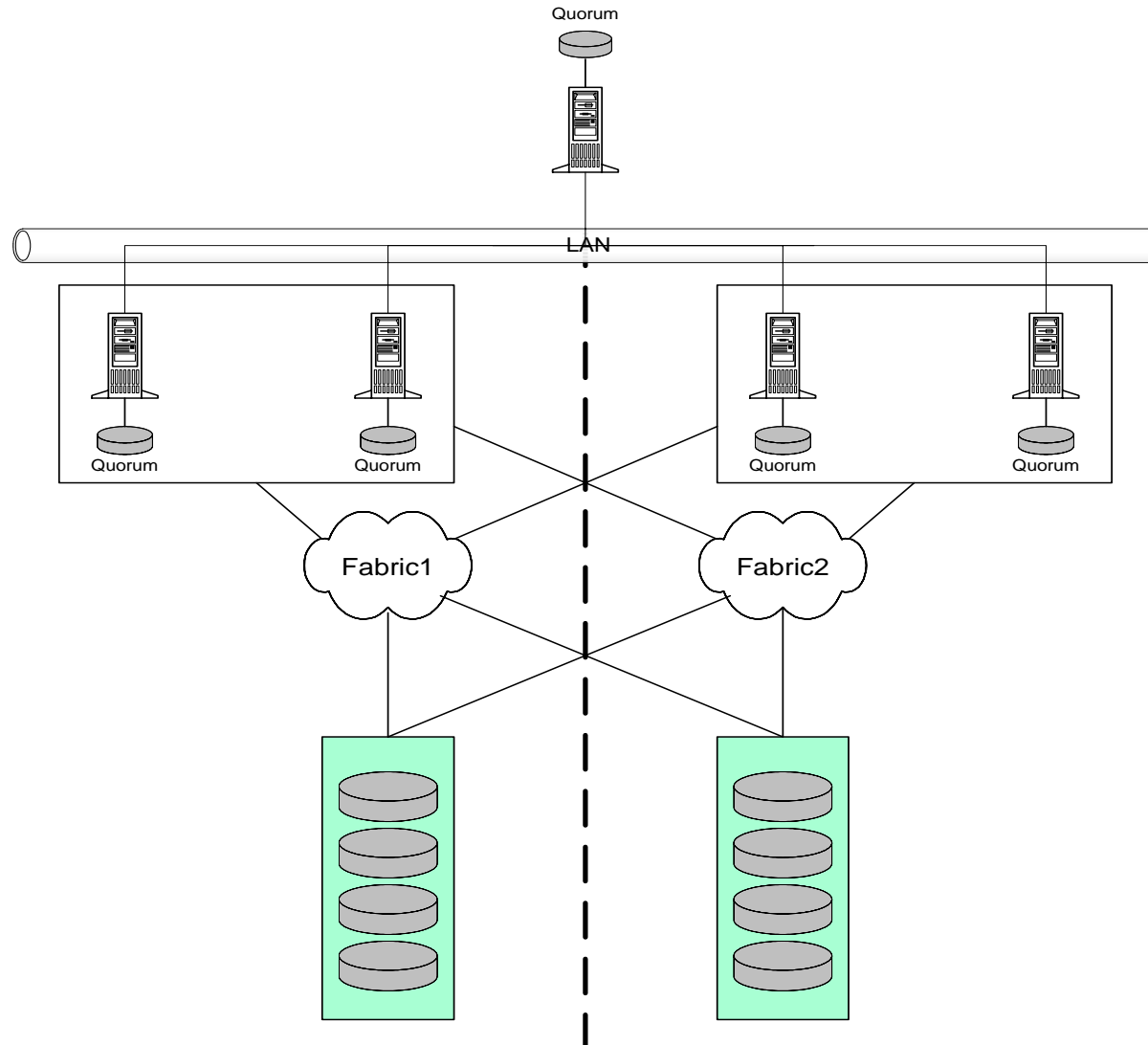
# Prinzip des HA-Clusters mit gemeinsamer Quorum



# Katastrophensicherer HA-Cluster ohne SPOF CoC ITA



# Katastrophensicherer HA-Cluster mit „Majority Node Set Quorum“



# Fragen, die beim Einsatz von HA-Clustern geklärt werden sollten (1)

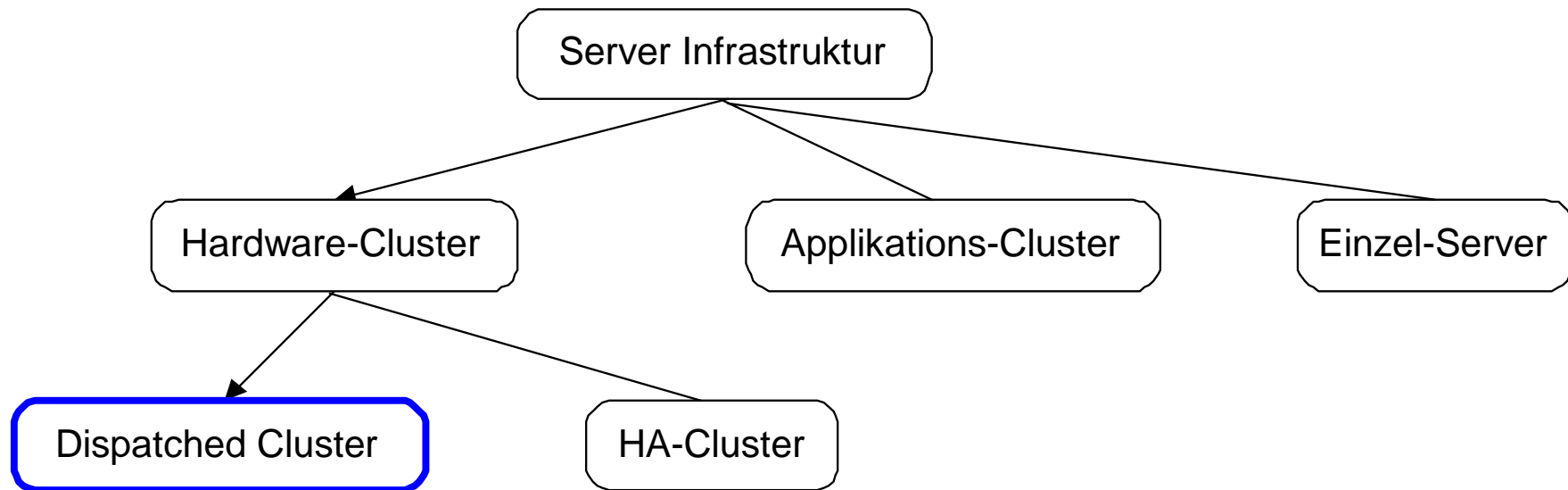


- Sind die Applikationen Cluster tauglich?  
falls ja, sind spezielle Anpassungen nötig?
- Sind alle wichtigen Fehlerszenarien getestet?
- Können die Administratoren damit umgehen?  
Gibt es Durchführungsanweisungen?  
Haben die Administratoren diese Operationen am realen System (Testumgebung) eingeübt?
- Welche Konsequenzen hat ein Failover für die Anwender?
- Sind die Kapazitäten im Fehlerfall ausreichend?

## Fragen, die vor dem Einsatz von HA-Clustern geklärt werden sollten (2)

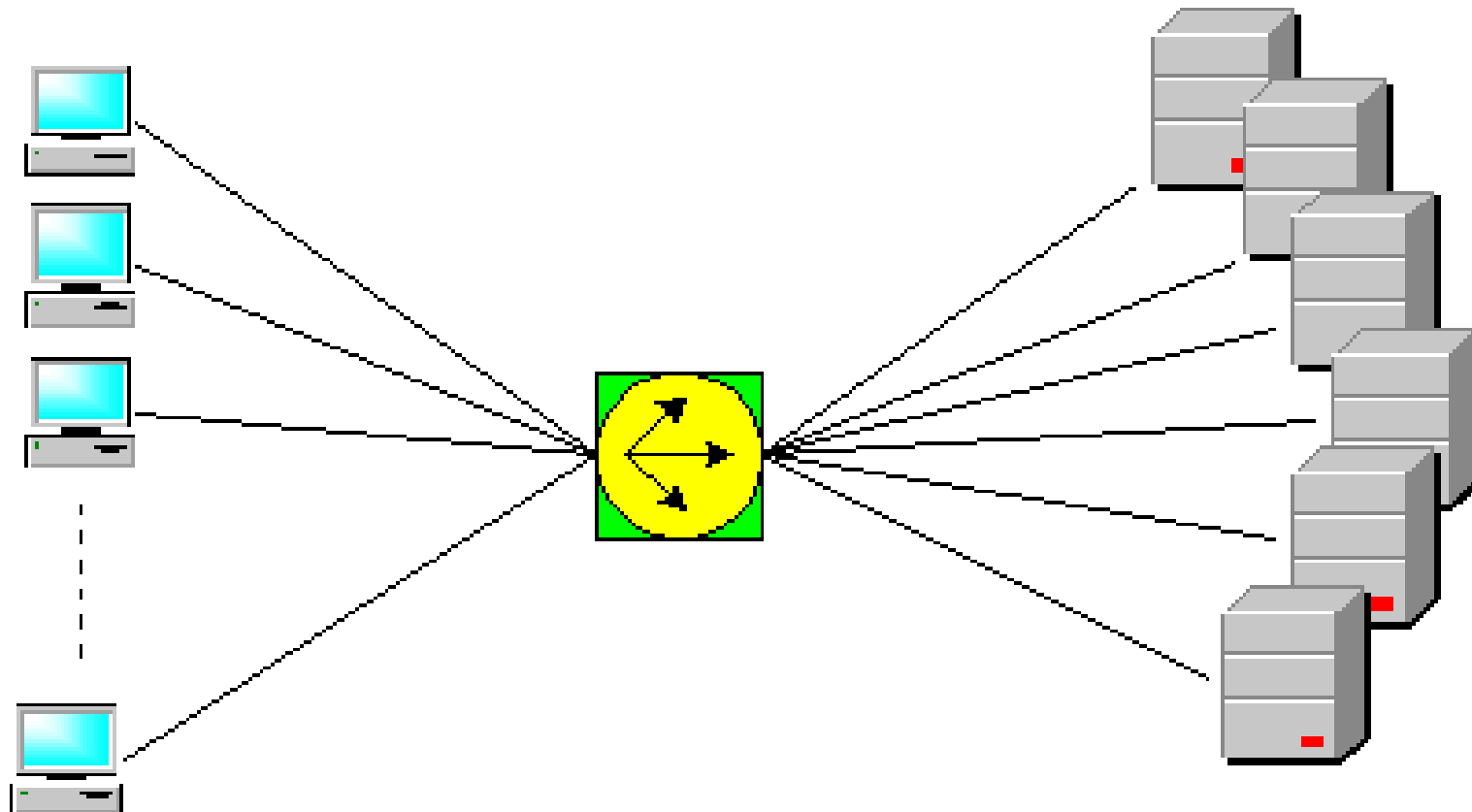
- Sind die ermittelten Failover-Zeiten für die Anwender akzeptabel?
- Gibt es noch SPOFs?
- Sind „Rolling Upgrades“ möglich?
- Wie können weitere Knoten hinzugefügt werden?
- Inwieweit unterstützen die Hersteller die Kombination der eingesetzten Produkte?

# Dispatched Cluster Einordnung aus der Sicht der Server-Infrastruktur (BMW-IT)



# Dispatched Cluster

## Grundprinzip





# Dispatched Cluster

## Funktionsprüfung (Health Check)

- Einfacher PING
- Erreichbarkeit bestimmter Ports
- Gründliche Prüfung der Applikation per Skript

# Dispatched Cluster



## Lastprüfung

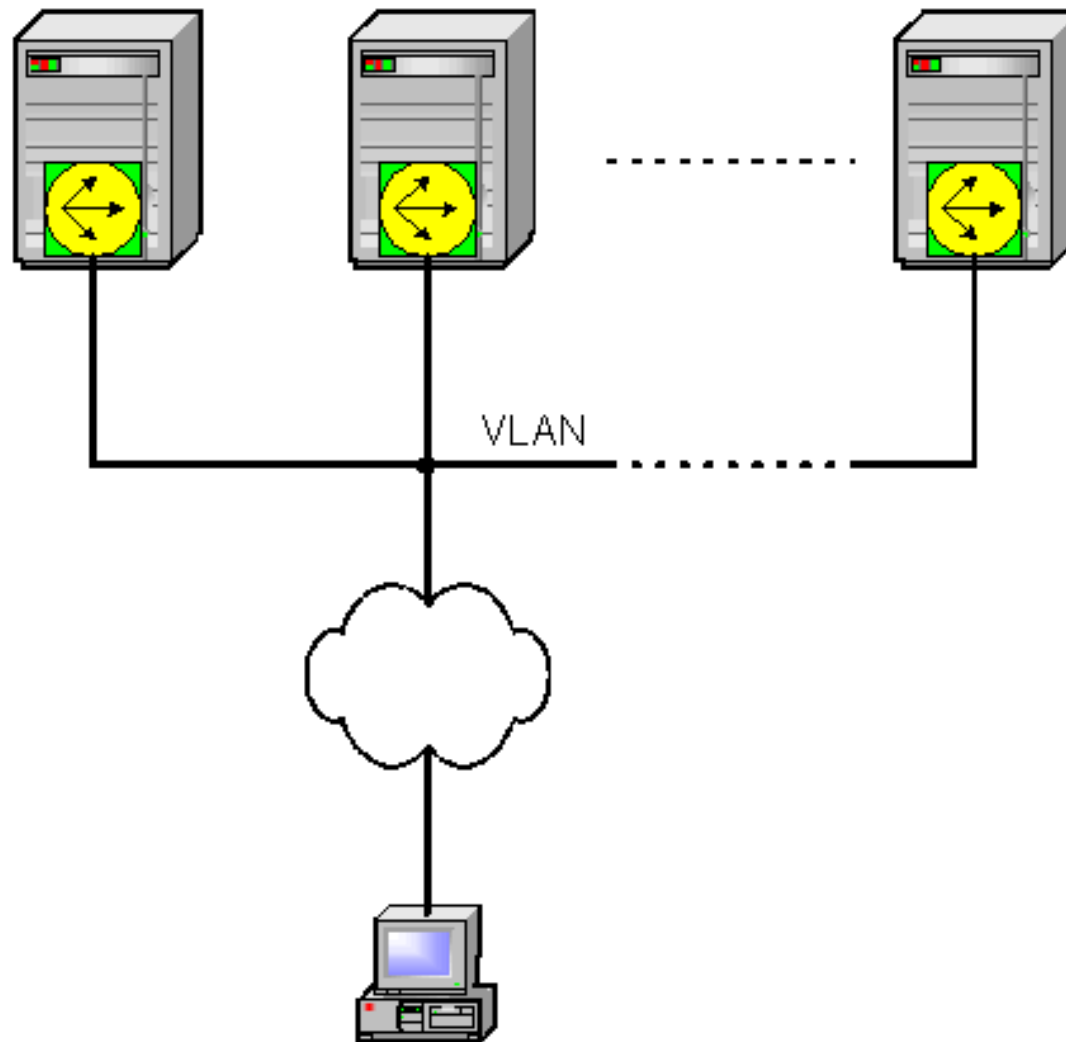
- Anzahl der Sitzungen
- Anzahl der Sitzungen mit Gewichtung
- Schnellste Antwort
- Agenten auf Cluster-Server
- Kombination aus obigen Verfahren

# Dispatched Cluster

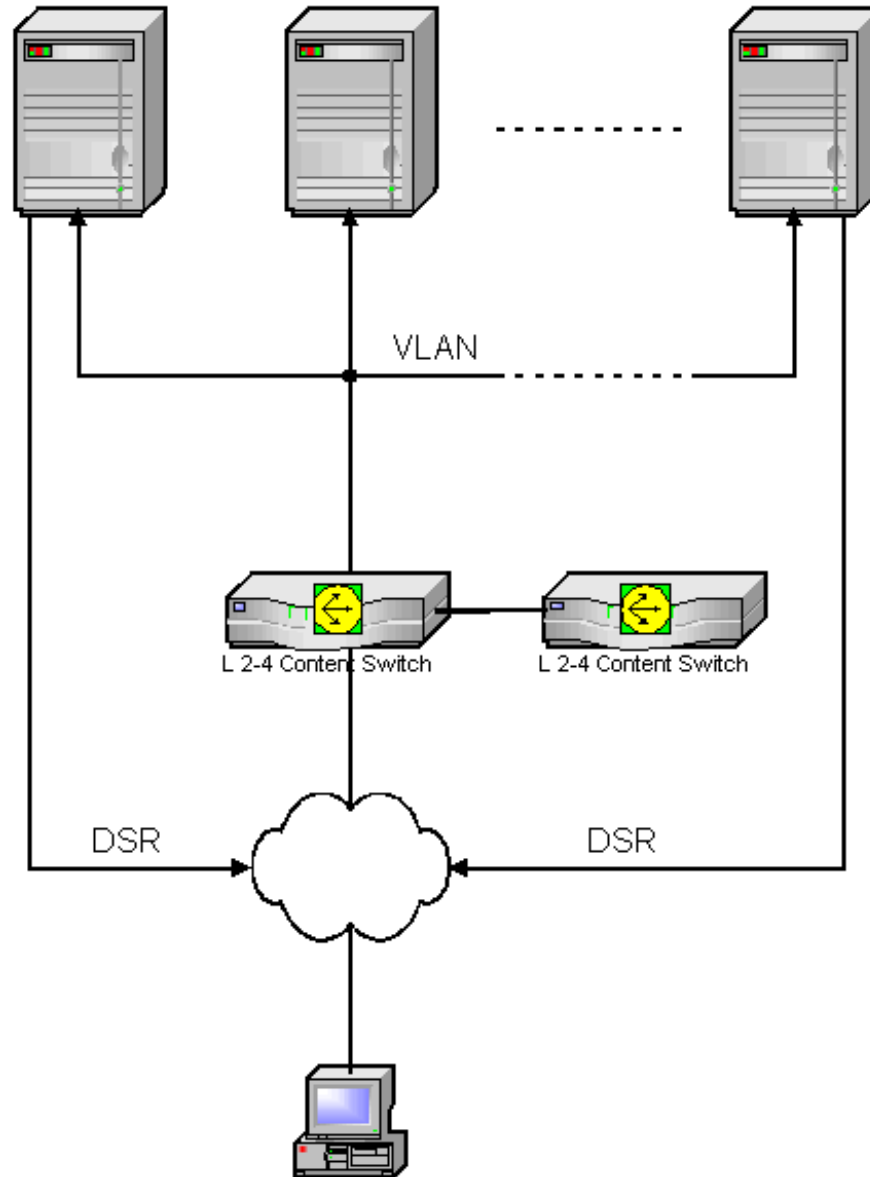
## Persistenz (Affinität, Persistency, Stickiness)

- **Layer-3-Persistenz**
- **URL-Variablen-Persistenz**
- **Cookie-Persistenz**
- **SSL-Sitzungspersistenz**

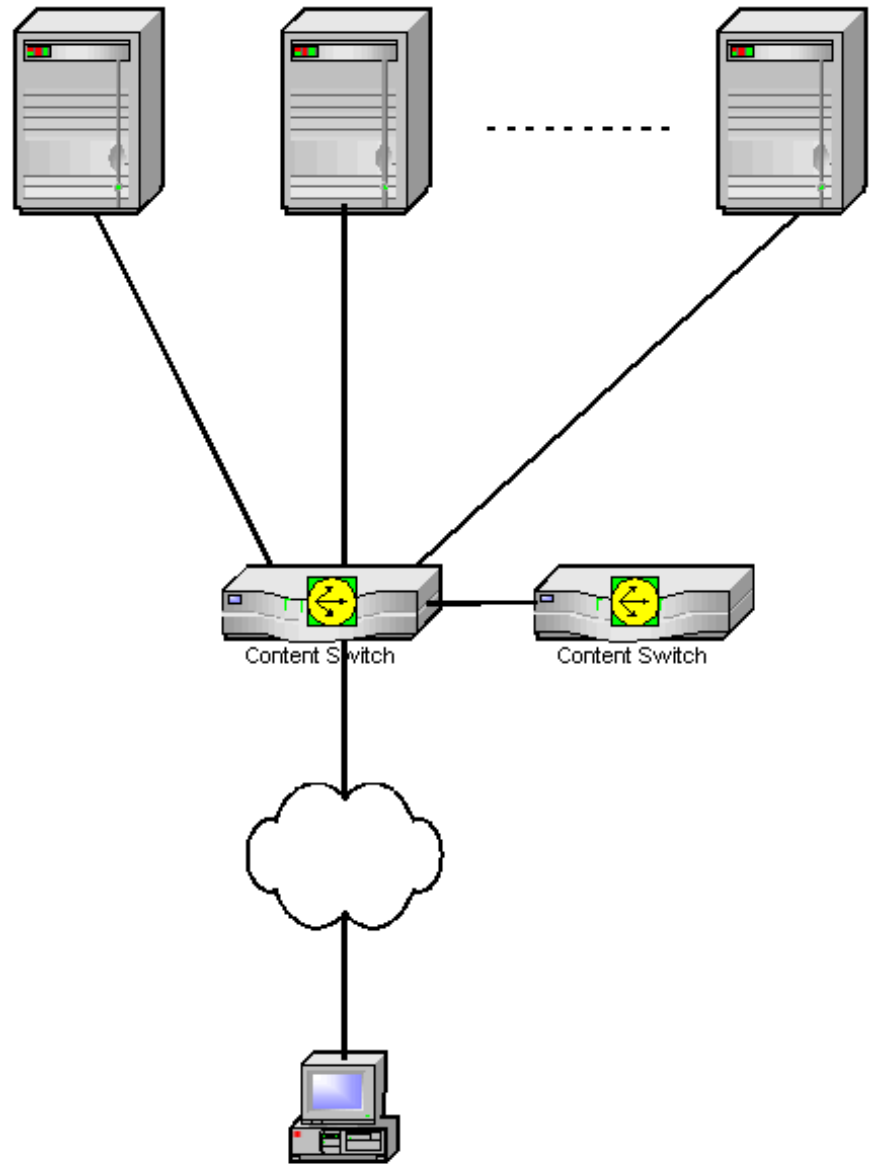
# Dispatched Cluster mit Software Load Balancing



# Dispatched Cluster mit HW-LV und „Direct Server Return“ (DSR)



# Dispatched Cluster mit NAT

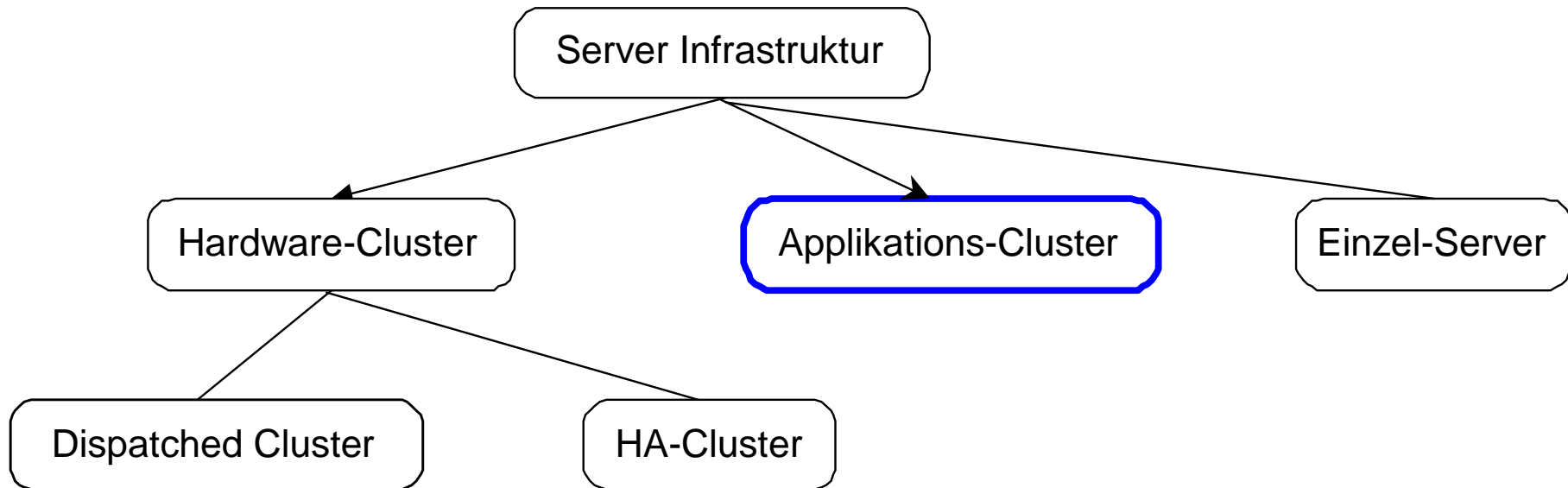


# Gegenüberstellung HA-Cluster / Dispatched Cluster



| HA-Cluster  | Dispatched Cluster  |
|---|---|
| Nur jeweils 1 Instanz (Ressource) aktiv, z.B. Datenbank-System, eMail-System      | Mehrere Instanzen gleichzeitig aktiv, z.B. Frontend-Server für Web                          |
| Failover beansprucht Zeit für kontrolliertes Beenden u. Hochfahren von Ressourcen | Schneller Wechsel durch Umleitung   |
| I.d.R. gemeinsamer Speicher mit SCSI- bzw. iSCSI-Schnittstelle erforderlich       | I.d.R. genügt lokaler Speicher (aber Persistenz von Sitzungen nötig)                        |
| Wenig flexibel, starke Abhängigkeit der Komponenten                               | Sehr flexibel, leichte Austauschbarkeit der Komponenten                                     |
| Relativ kompliziert (Split Brain Problematik, Abhängigkeit von Ressourcen etc.)   | Einfacher zu implementieren, leichter erweiterbar, aber mehr Netzwerk Know-how erforderlich |

# Applikations-Cluster Einordnung aus der Sicht der Server-Infrastruktur (BMW-IT)





# Applikations-Cluster



## Beispiele

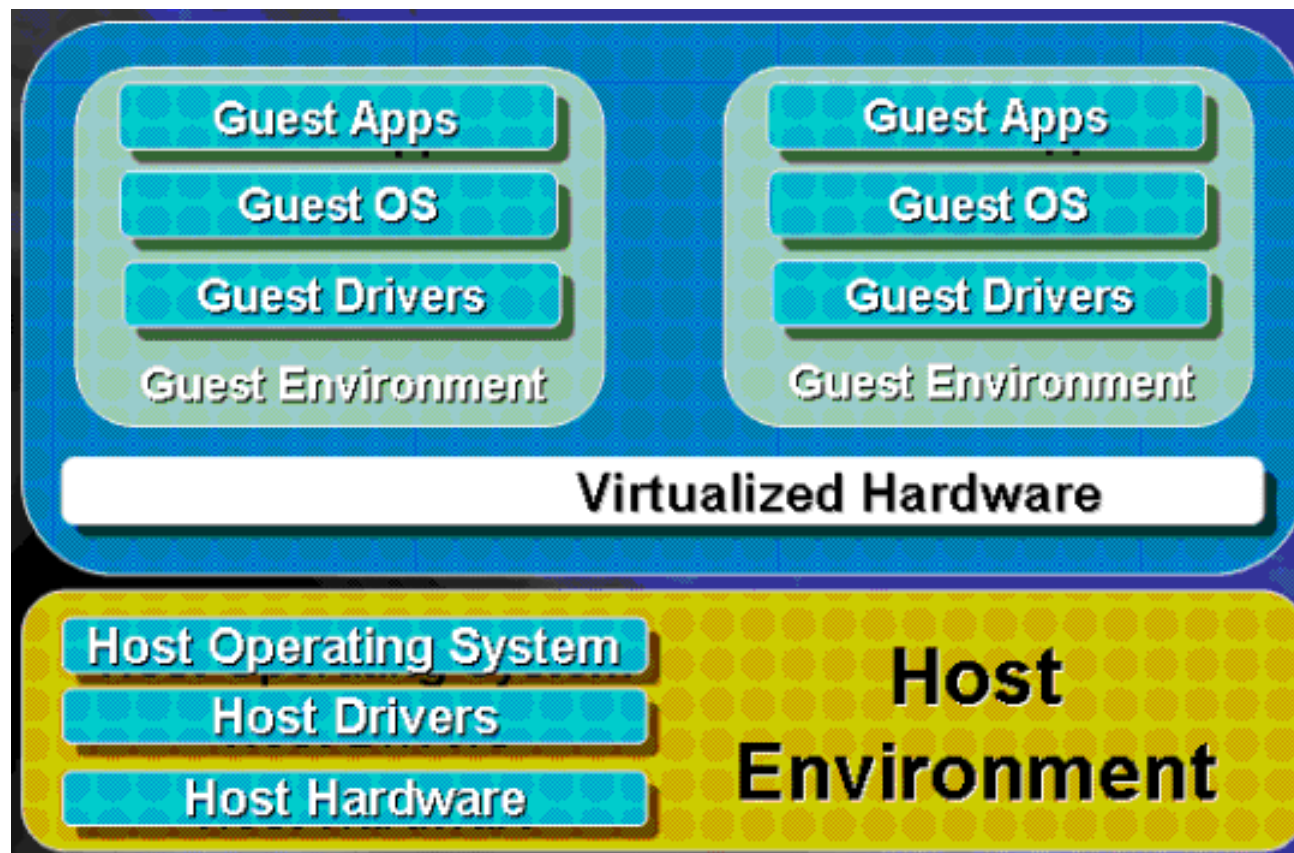
---

Beim Applikations-Cluster sorgt die Applikations selbst für die Hochverfügbarkeit der Server.

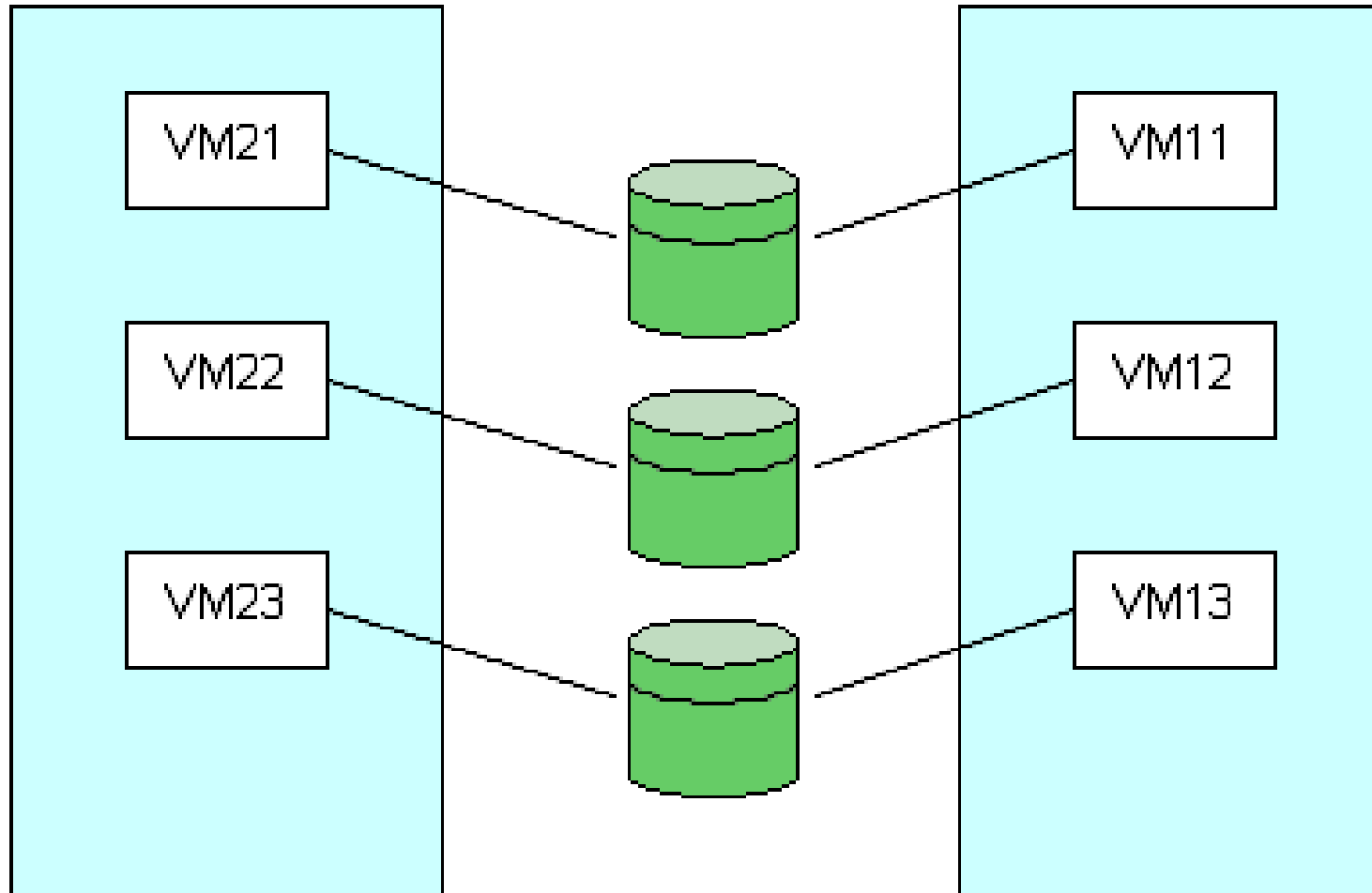
1. Beispiel: „Citrix Terminal Service“
2. Beispiel: „Microsoft Active Directory“

Nicht selten gibt es bei Applikations-Clustern „Single Master Rollen“, die mit klassischen HV-Technologien hochverfügbar gemacht werden müssen.

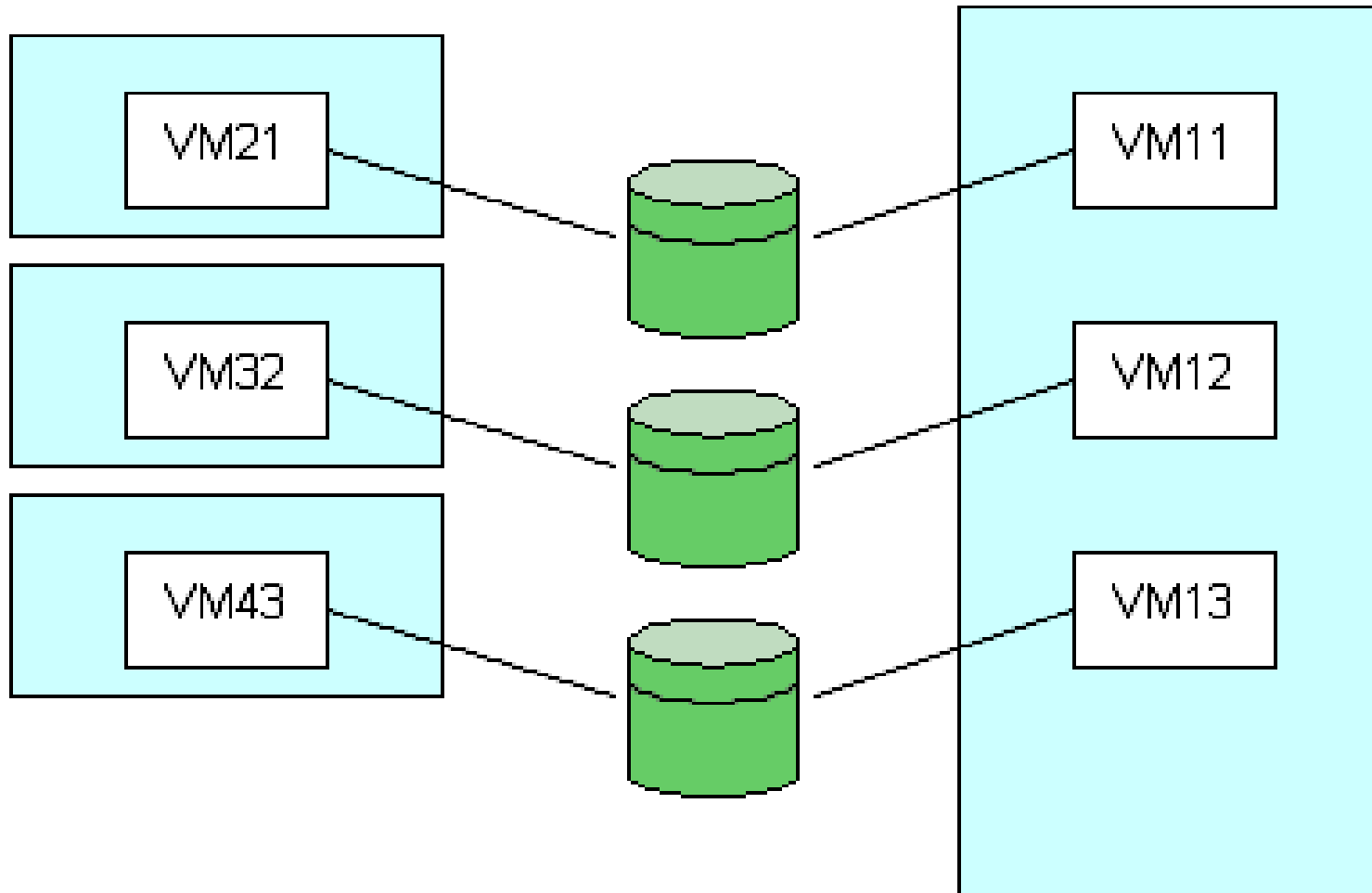
# HV mit „virtuellen Maschinen“ (1)



## HV mit „virtuellen Maschinen“ (2)

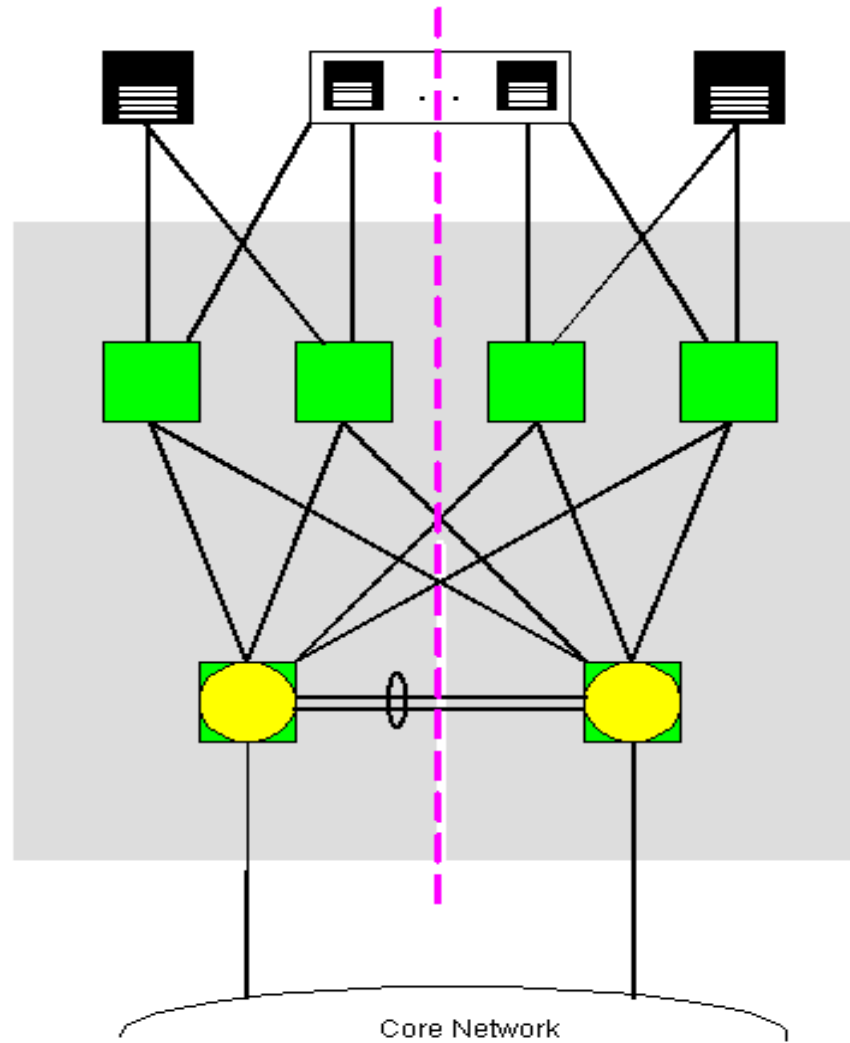


## HV mit „virtuellen Maschinen“ (3)



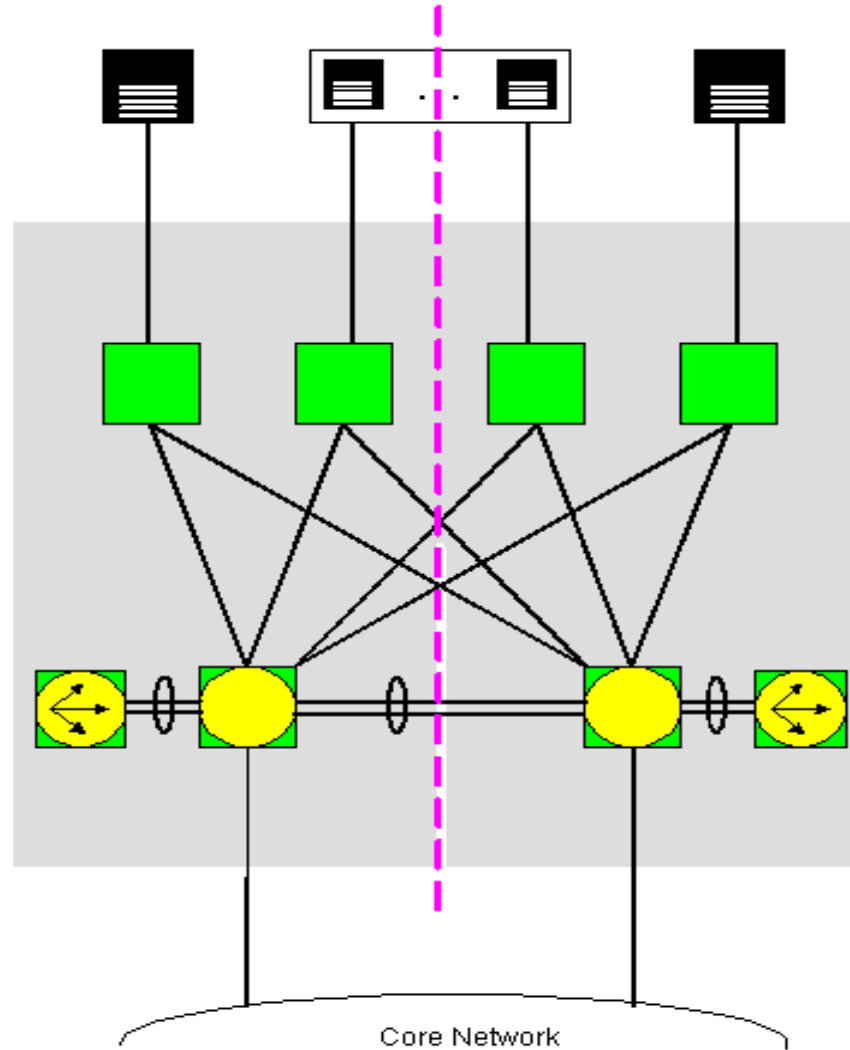
# Hochverfügbare Netze

## Struktur B ohne Lastverteiler



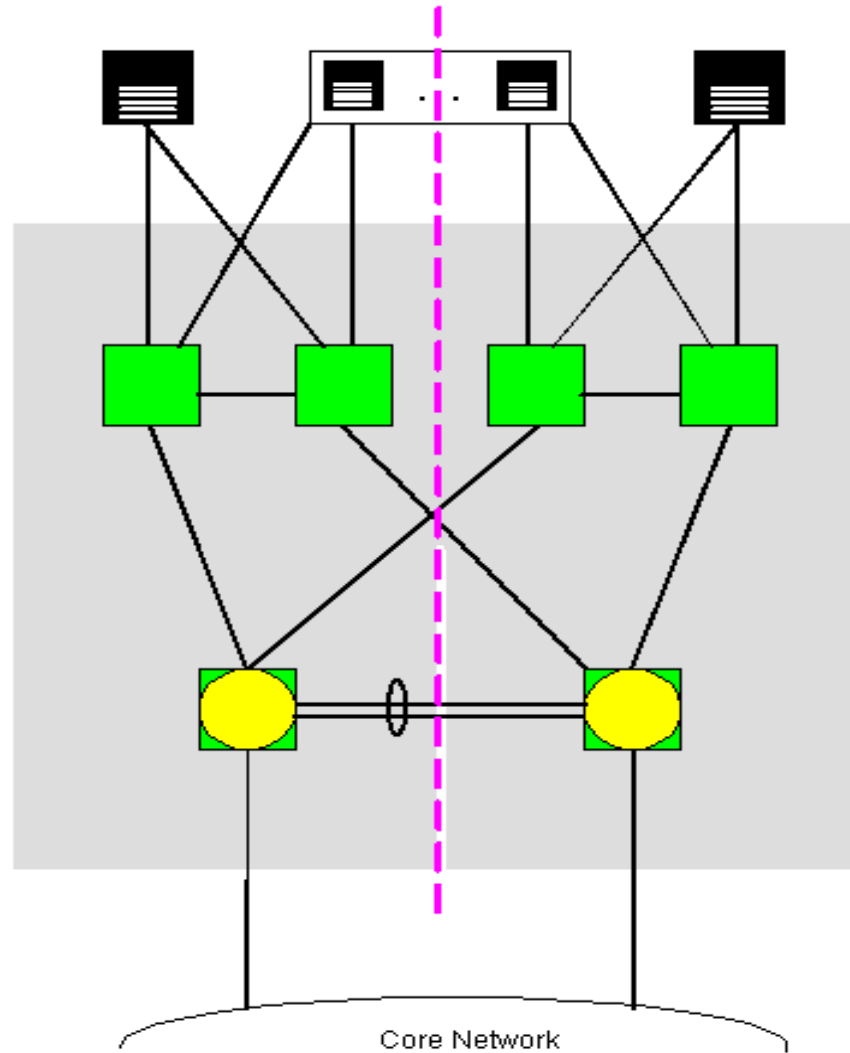
# Hochverfügbare Netze

## Struktur B mit Lastverteiler



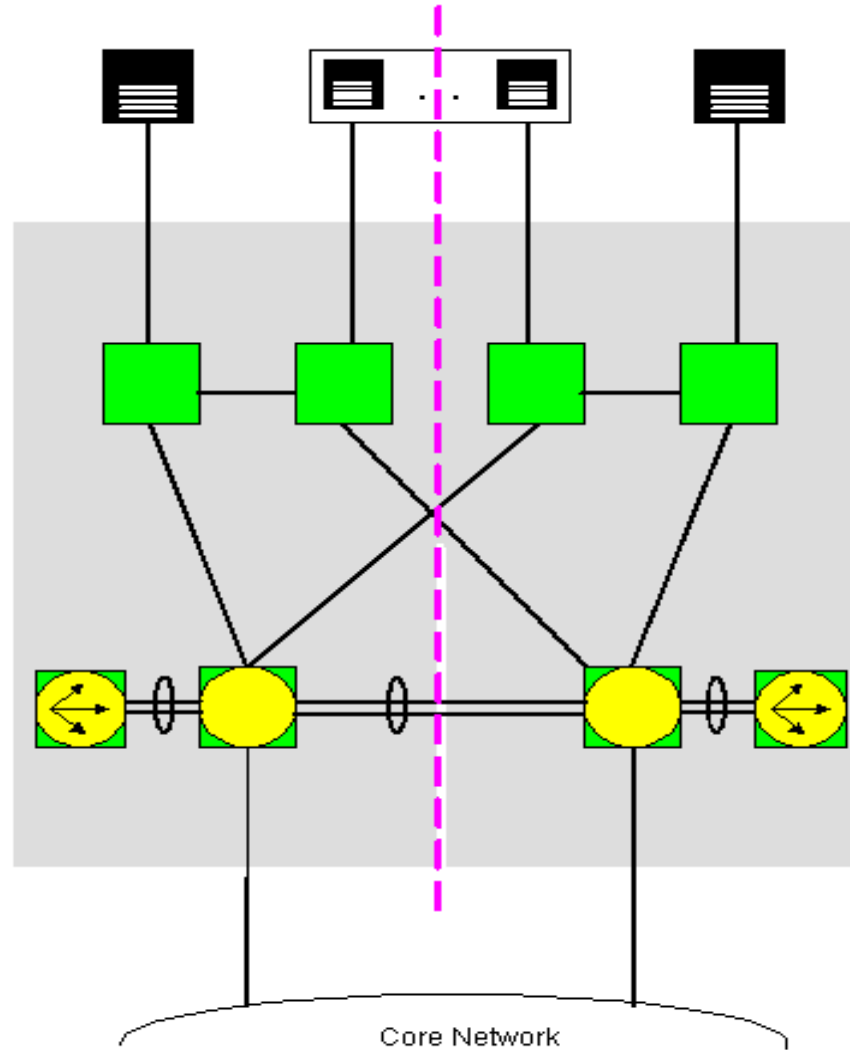
# Hochverfügbare Netze

## Struktur C ohne Lastverteiler



# Hochverfügbare Netze

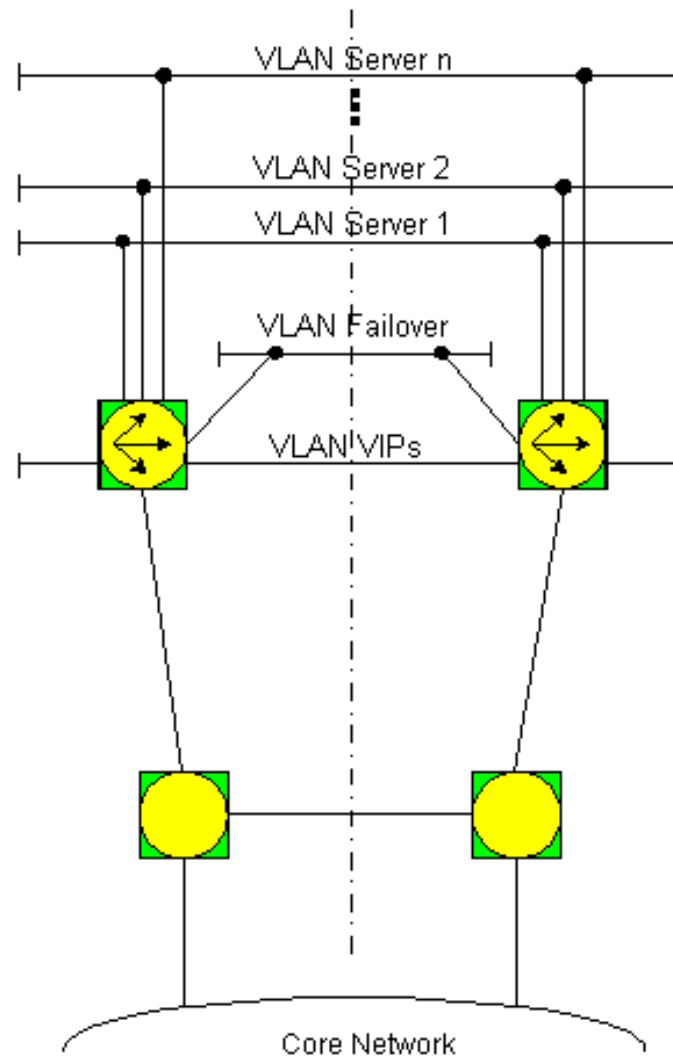
## Struktur C mit Lastverteiler





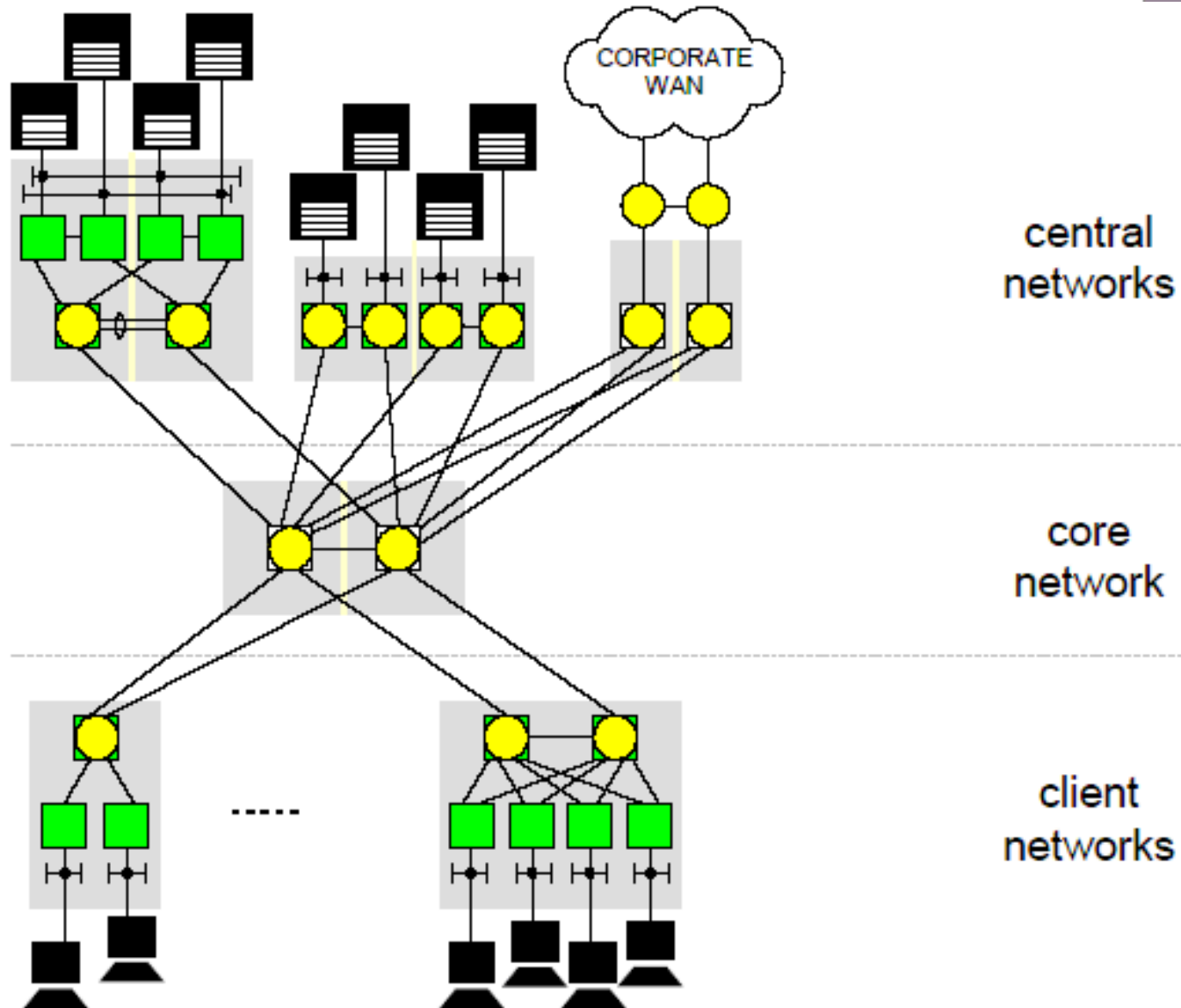
# Hochverfügbare Netze

## Logische Sicht der Strukturen B und C



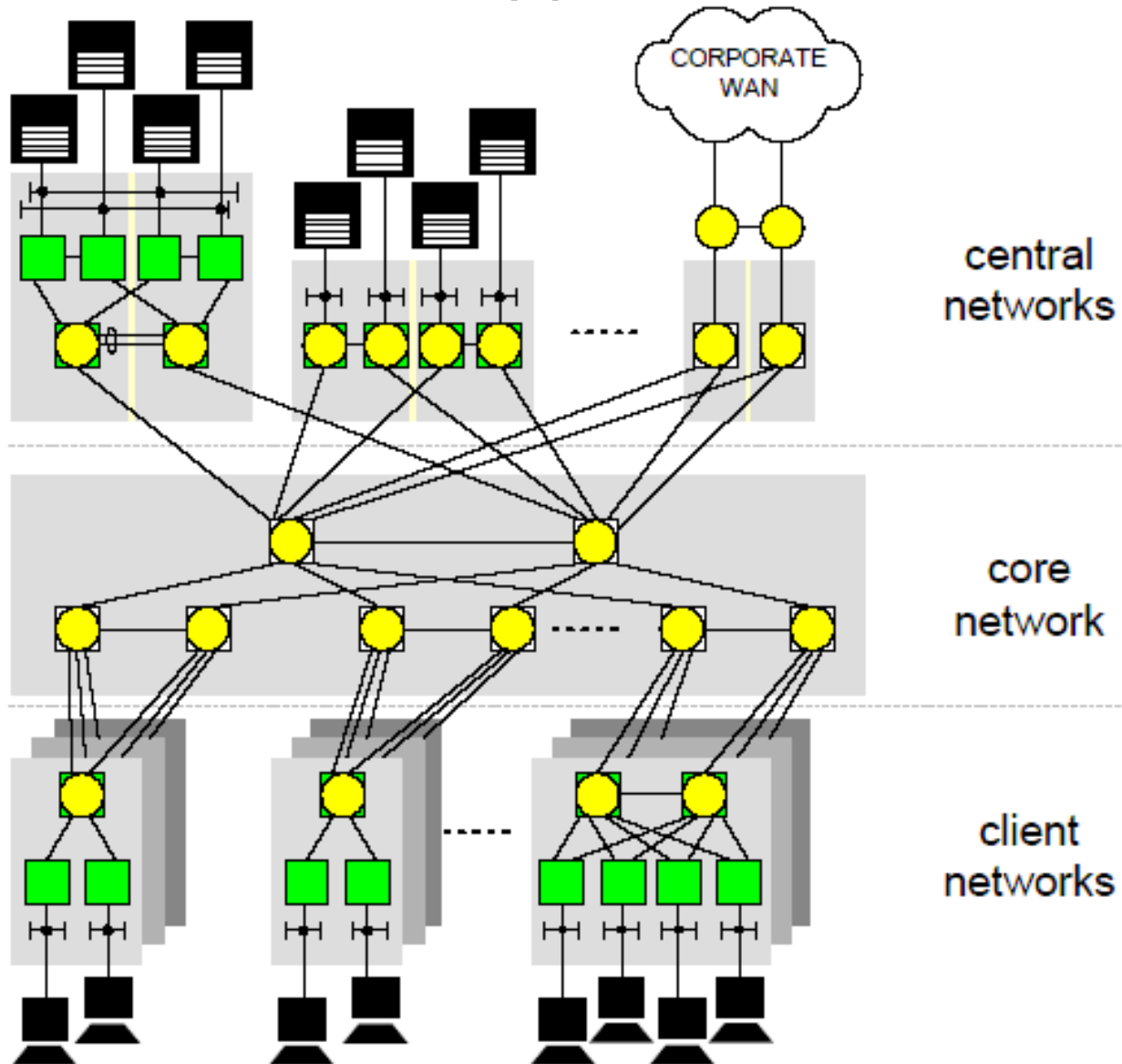
# Hochverfügbare Netze

## Gesamtstruktur (1)



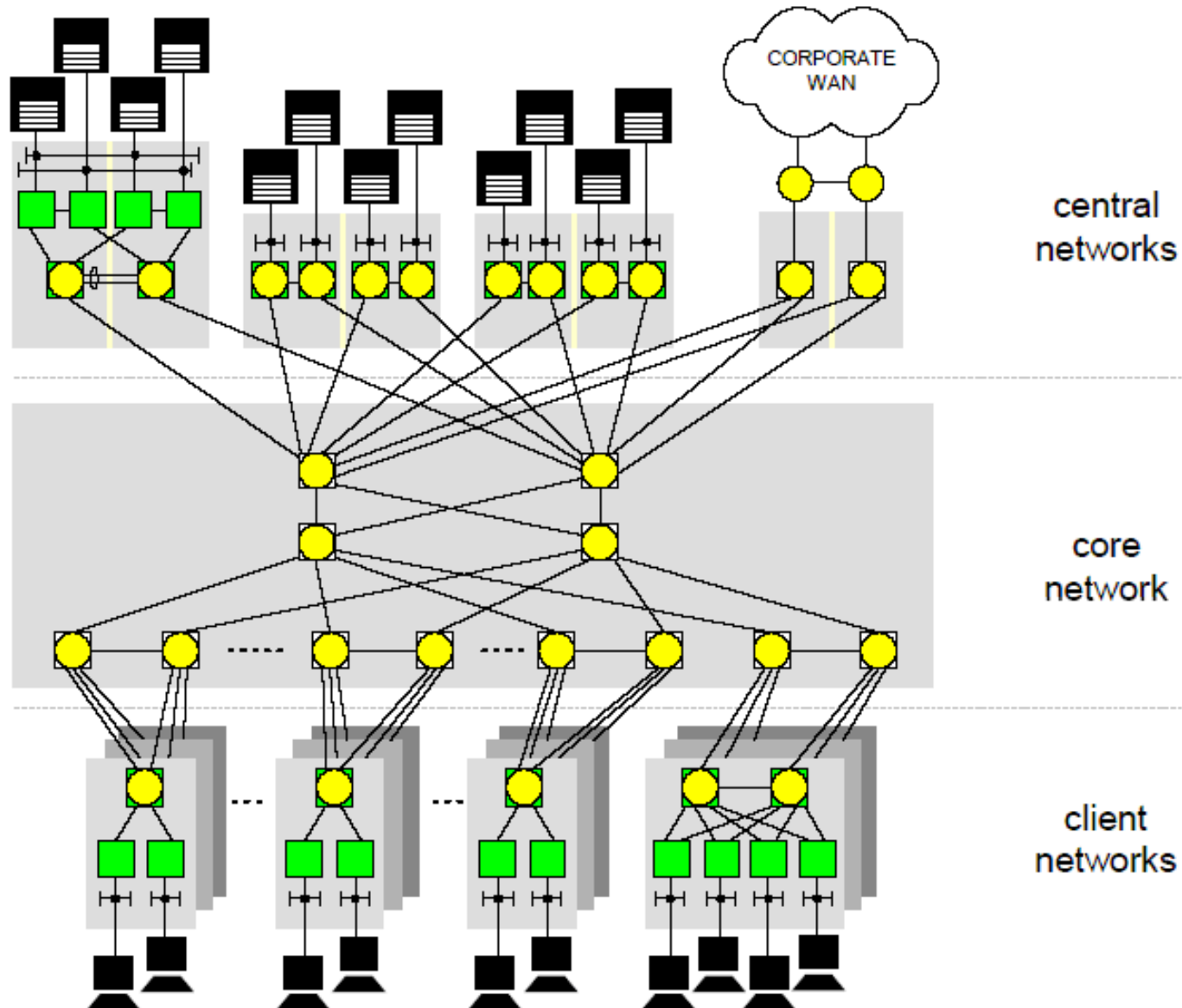
# Hochverfügbare Netze

## Gesamtstruktur (2)



# Hochverfügbare Netze

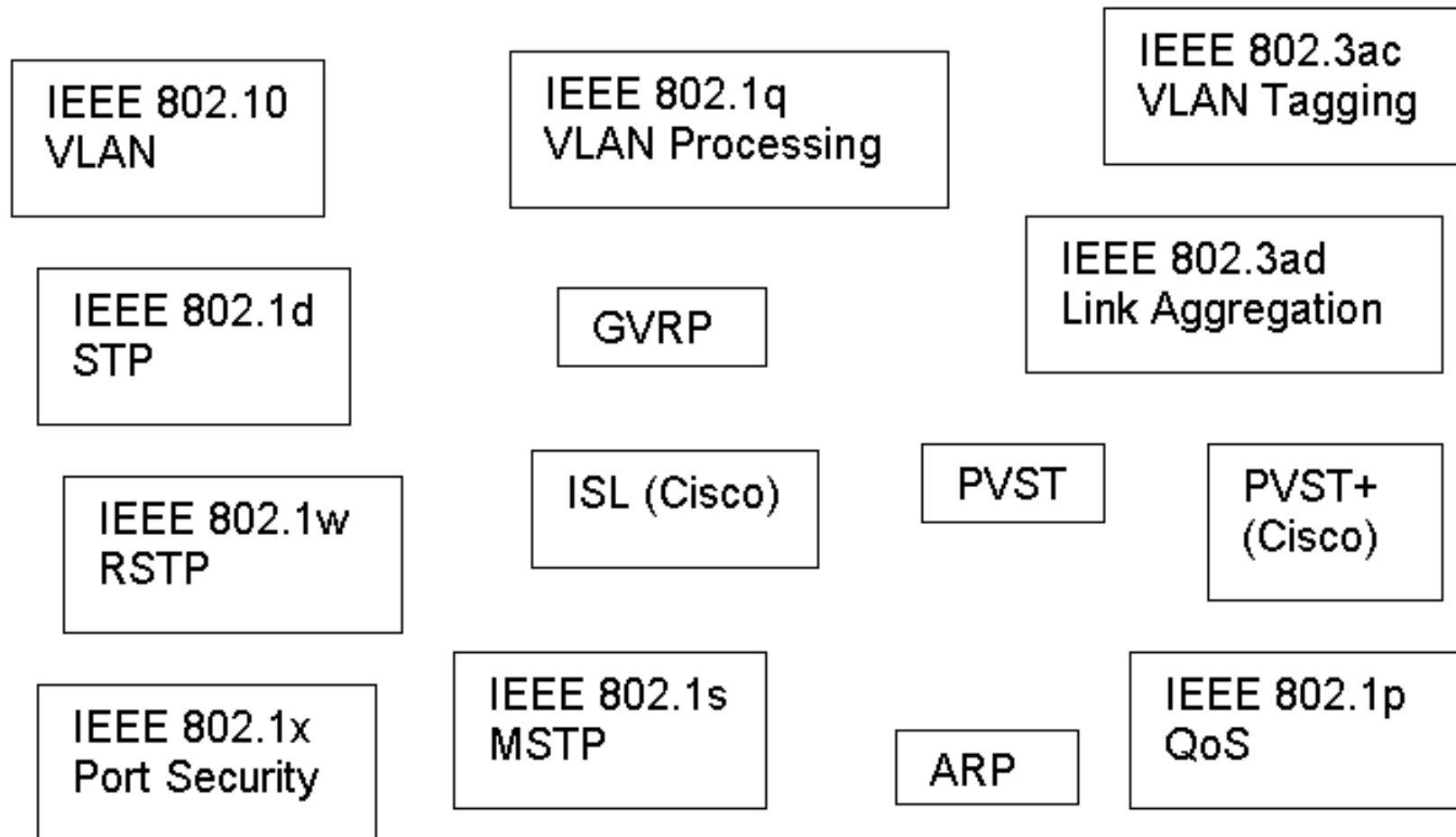
## Gesamtstruktur (3)



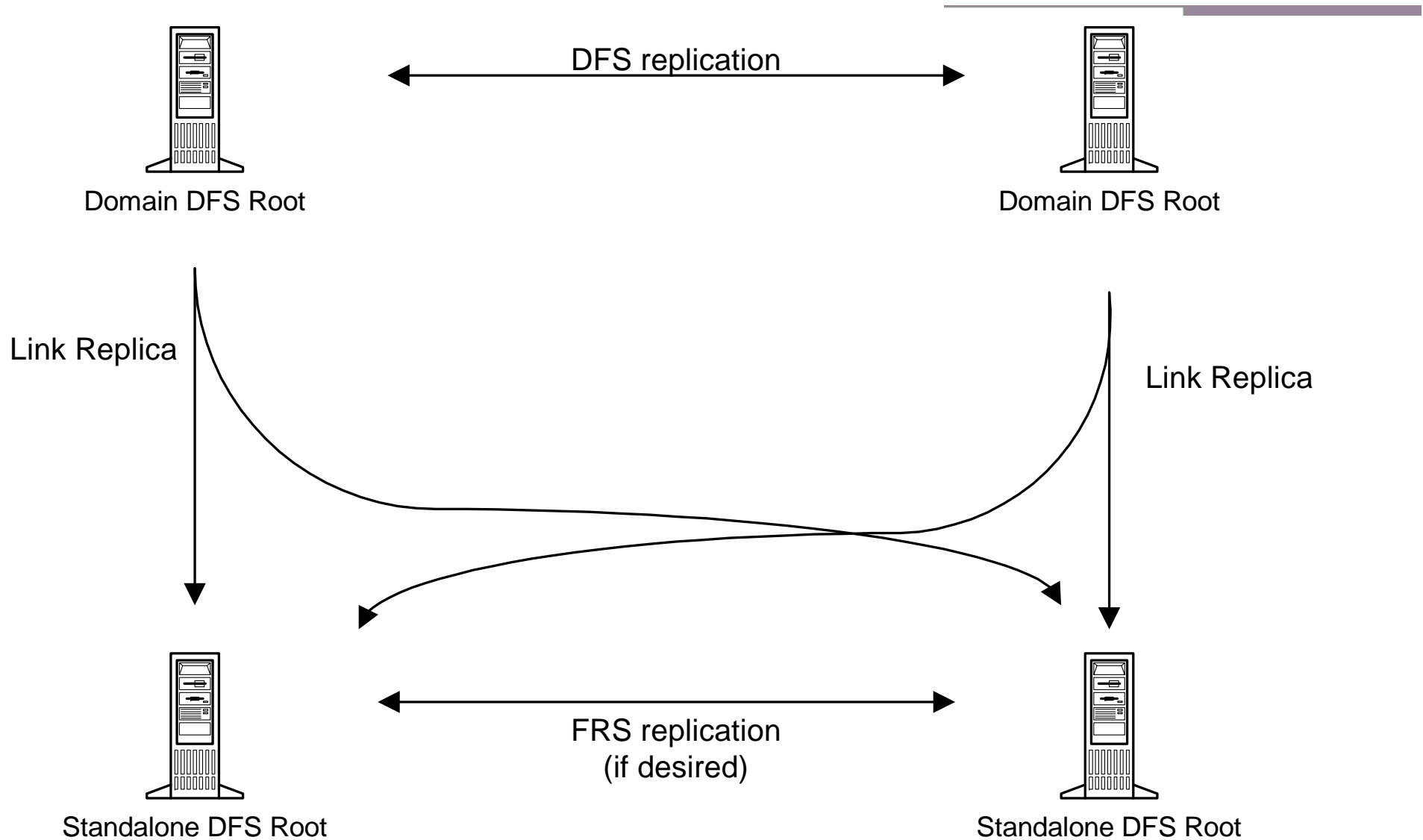
# Hochverfügbare Netze

## Layer 2 Protokolle und Standards (Auszug)

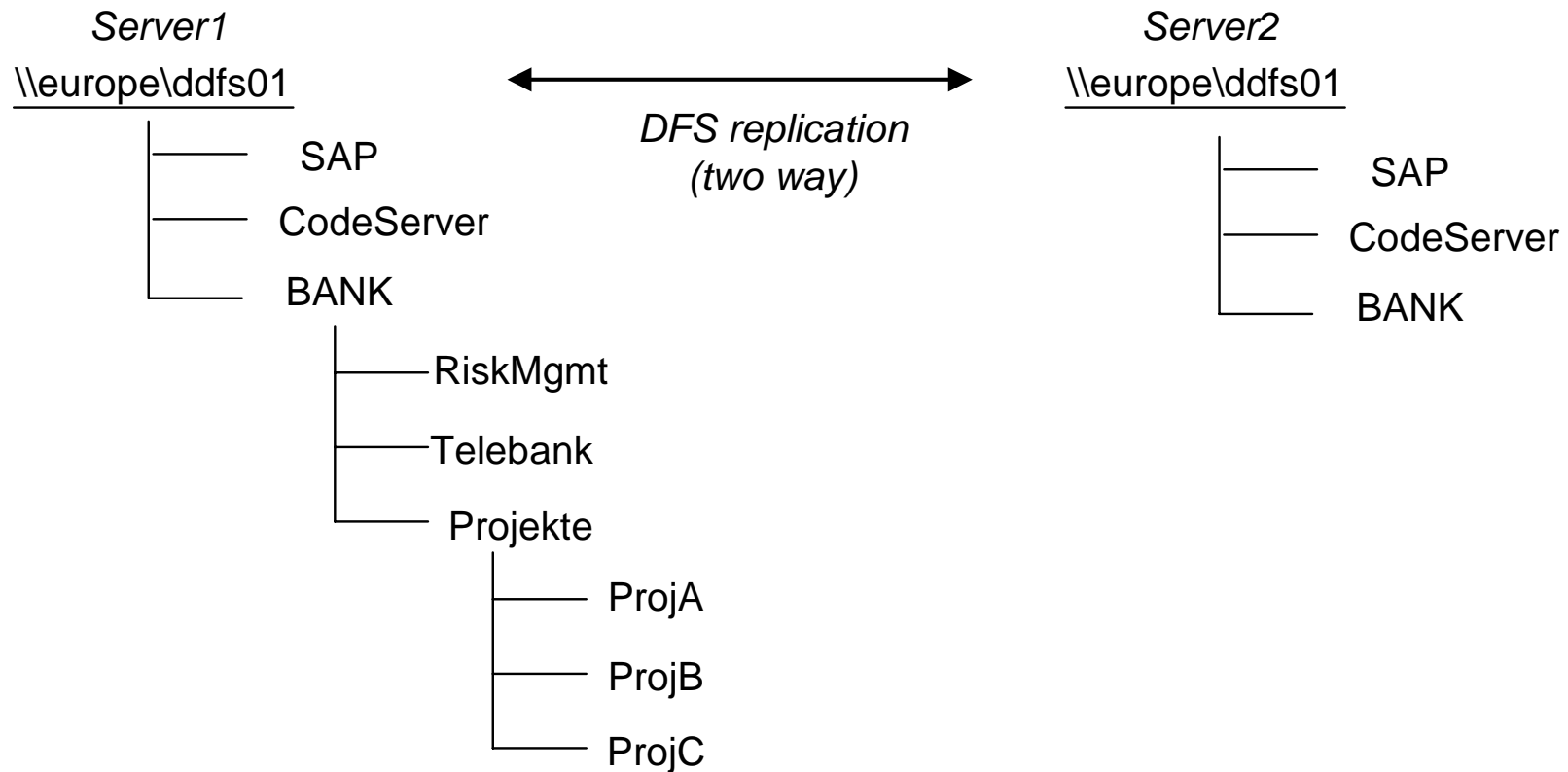
---



# Distributed File System (DFS)



# Distributed File System (2)



# Gefährdung der Hochverfügbarkeit durch Software-Probleme Gegenmaßnahmen



- Qualitätssicherung
- Checkpoint-Technologien
- Nutzung der SnapShot-Technologie
- Systems-Management zur Früherkennung von Problemen



# Hochverfügbarkeitstechnologien

## Zusammenfassung / Ratschläge

---



- „Ganzheitliche“ Betrachtung
- Anforderungsanalyse – Vorauswahl – Test - Entscheidung
- Simulation von Ausfallszenarien
- Dokumentation
- Faktor „Mensch“

# Hochverfügbarkeitstechnologien

## Fragen?

---



## Zusatzinformationen

CoC ITA

# Availability Environment Classification (AEC)

---

## Klassifizierung nach der Harvard Research Group

### **Conventional (AEC-0):**

Funktion kann unterbrochen werden, Datenintegrität ist nicht essentiell;

### **Highly Reliable (AEC-1):**

Funktion kann unterbrochen werden, Datenintegrität muss jedoch gewährleistet sein;

### **High Availability (AEC-2):**

Funktion darf nur minimal unterbrochen werden, das gilt entweder für festgelegte Zeiten oder zu den Hauptbetriebszeiten;

### **Fault Resilient (AEC-3):**

Funktion muss ununterbrochen aufrecht erhalten werden, dito;

### **Fault Tolerant (AEC-4):**

Funktion muss ununterbrochen aufrecht erhalten werden (24x7);

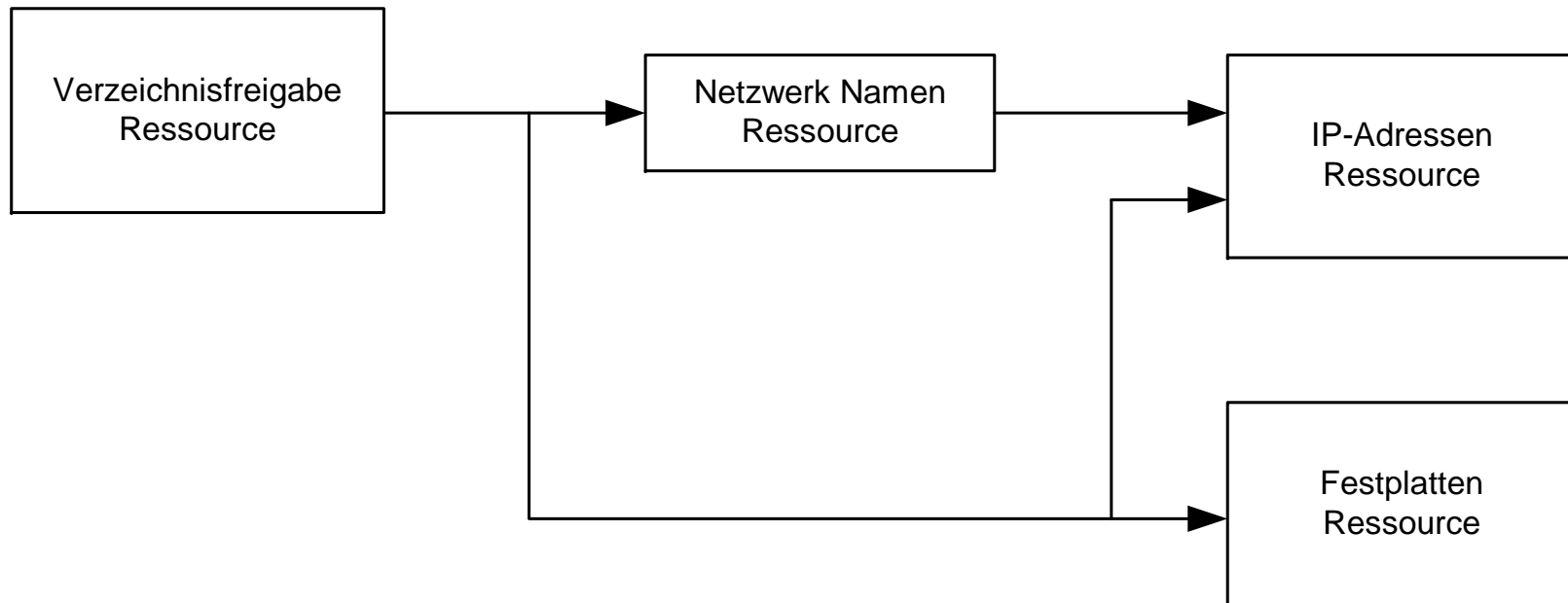
### **Disaster Tolerant (AEC-5):**

Funktion muss unter allen Umständen verfügbar sein

# Zusatzinformationen

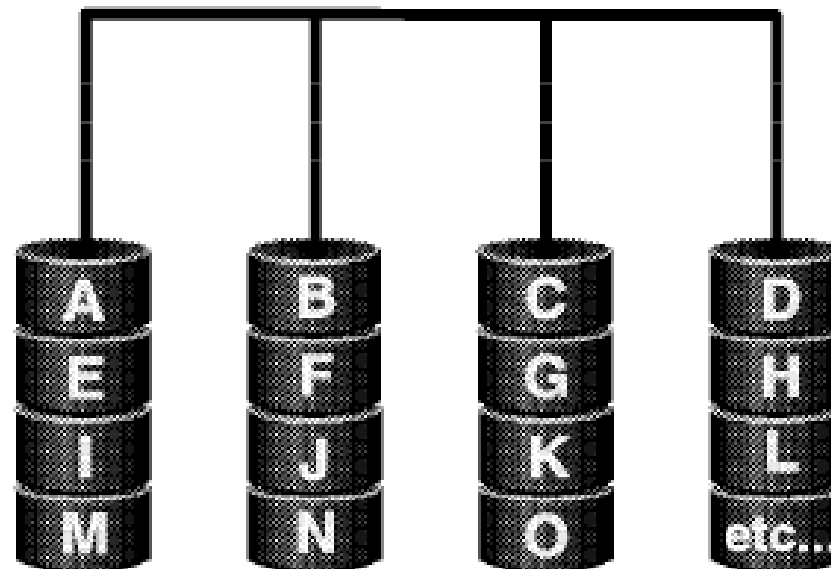
## Abhängigkeit von Cluster-Ressourcen

### Beispiel Verzeichnisfreigabe



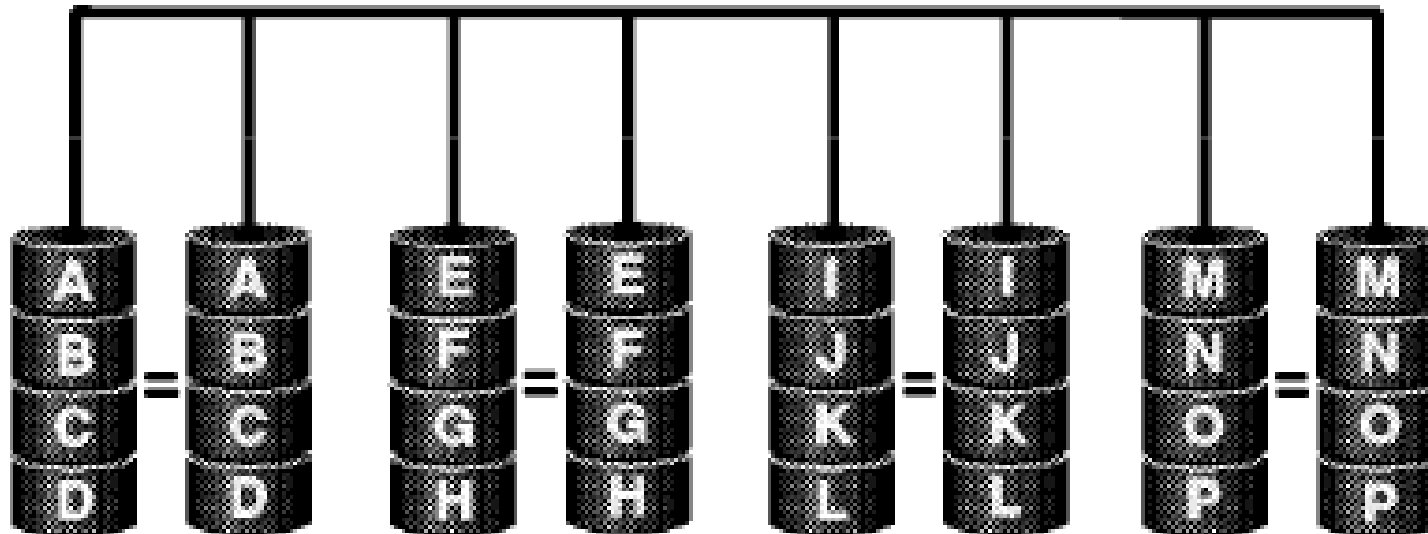
# Zusatzinformationen

## Raid 0



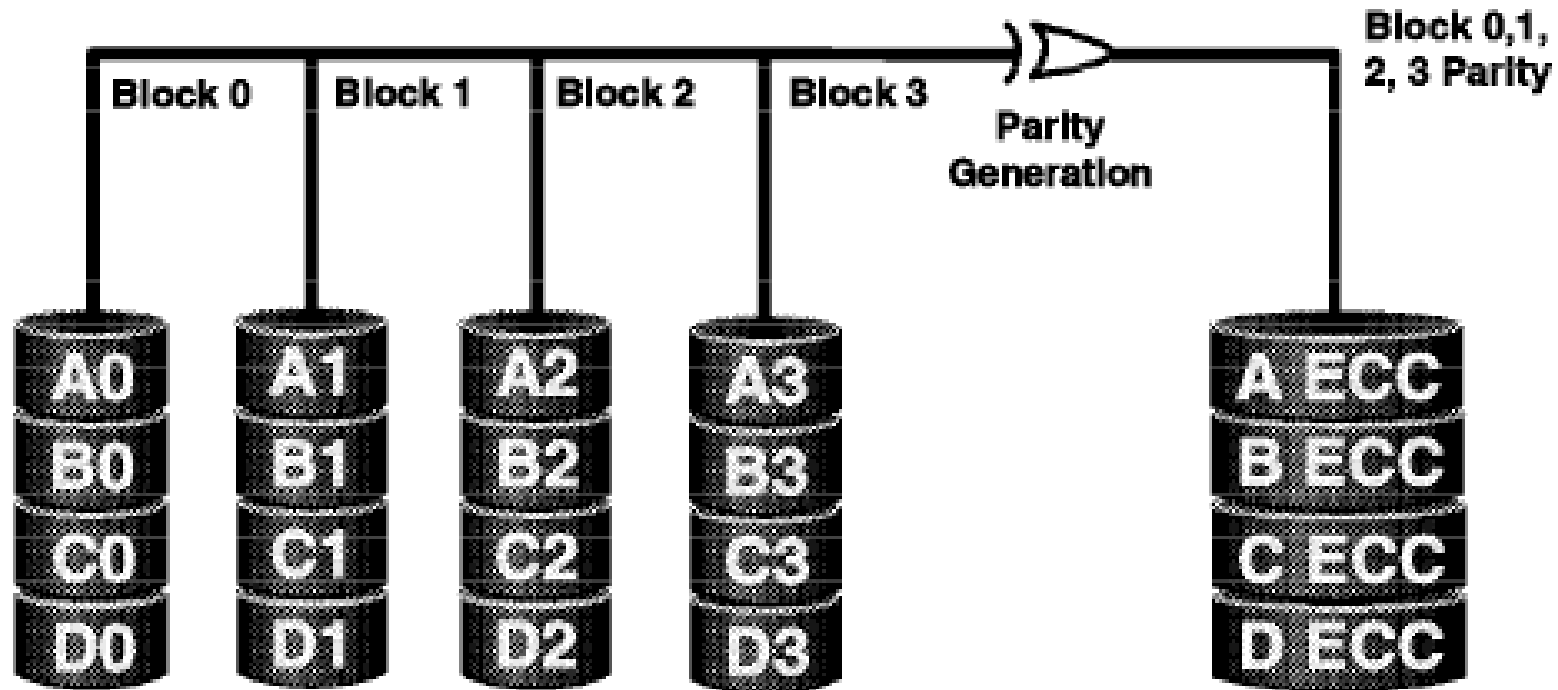
# Zusatzinformationen

## Raid 1



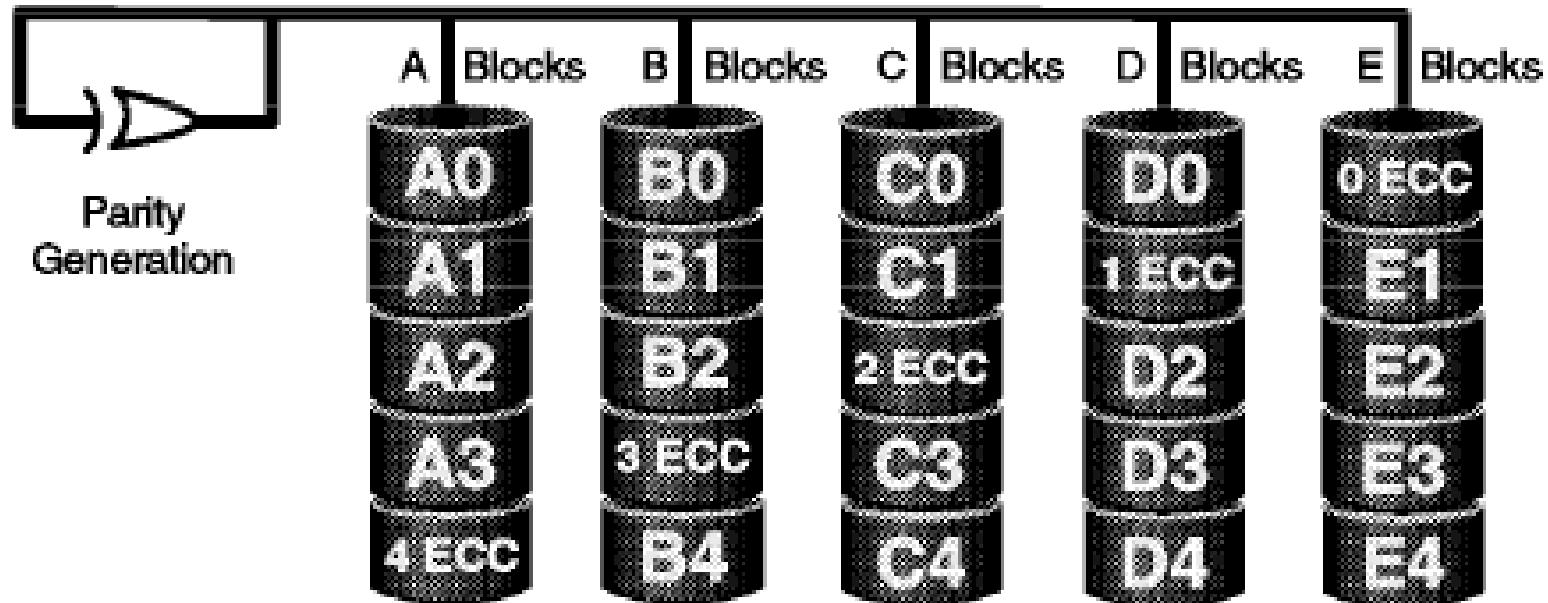
# Zusatzinformationen

## Raid 4



# Zusatzinformationen

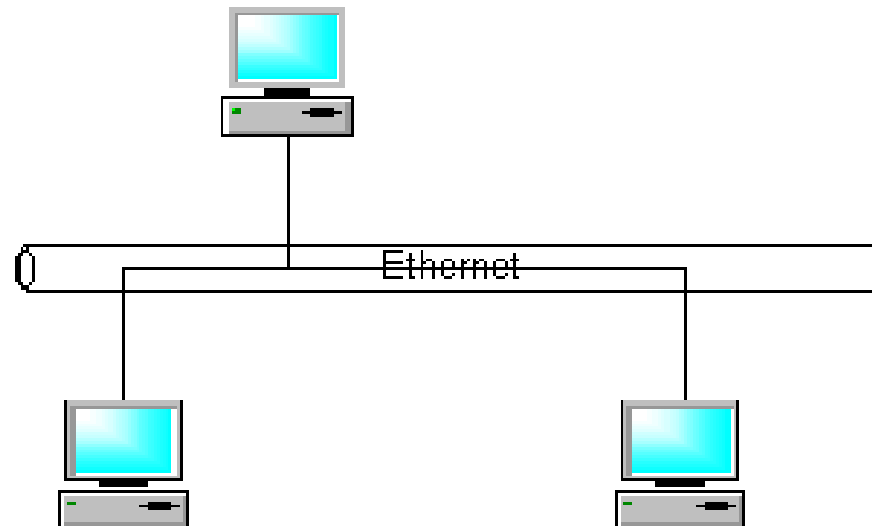
## Raid 5





# Zusatzinformationen

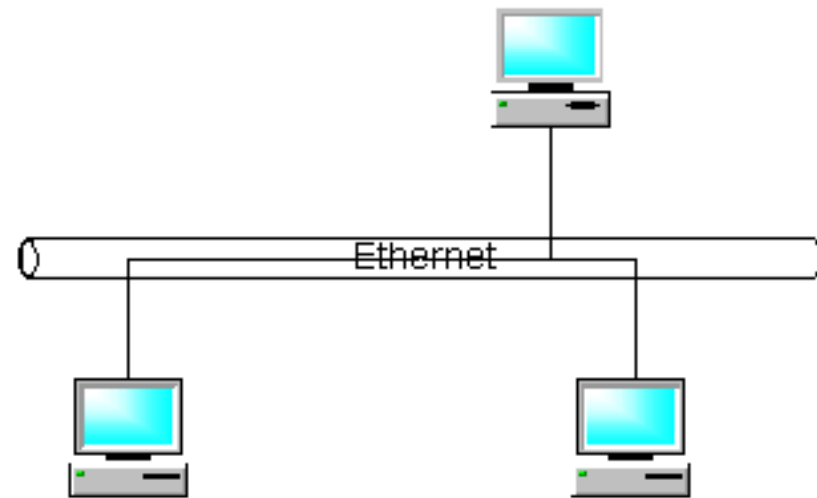
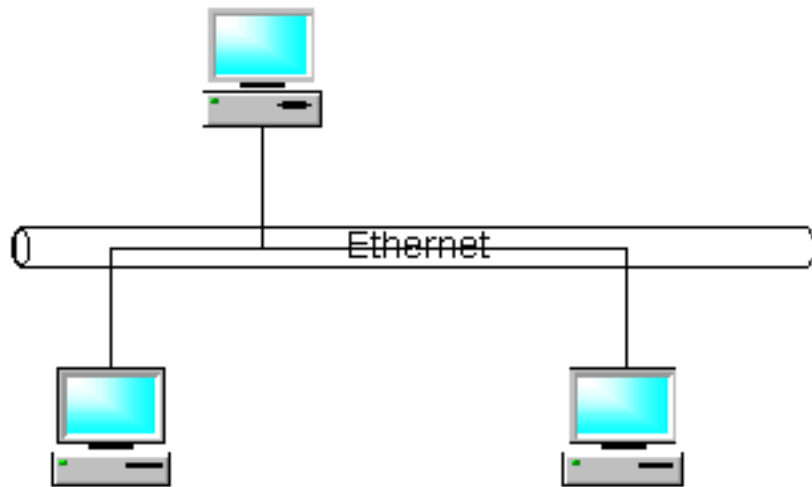
## VLAN (IEEE 802.1Q)



# Zusatzinformationen

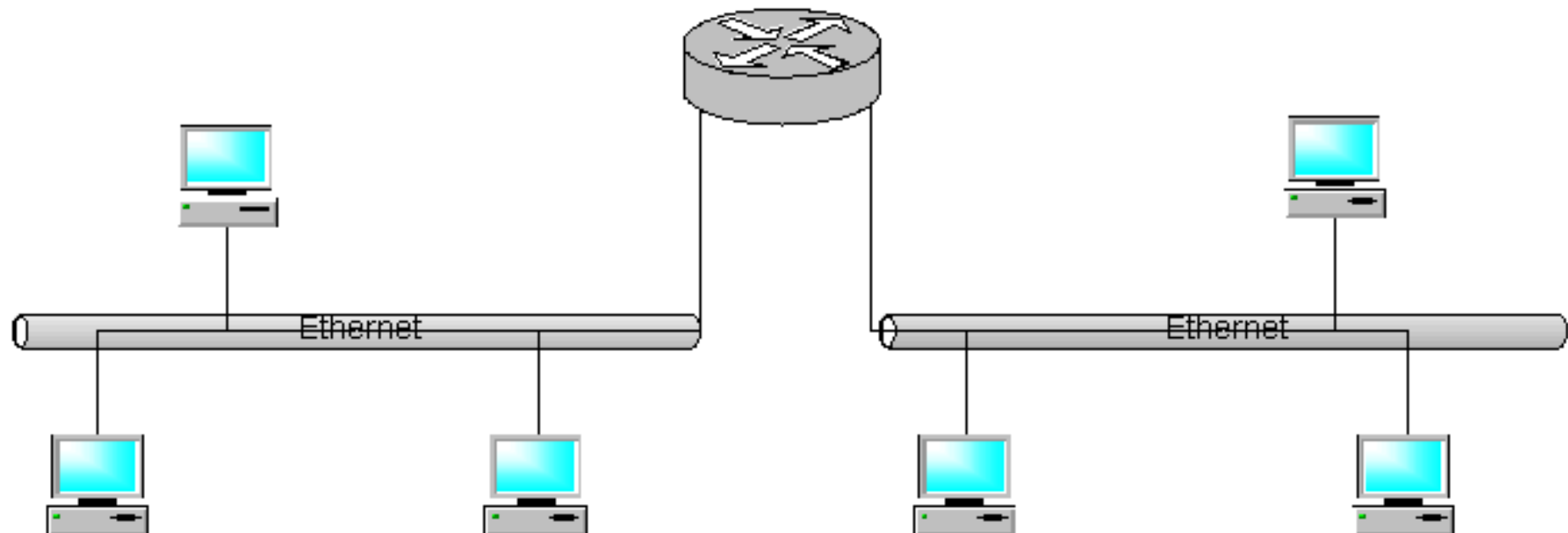
## VLAN (2)

CoC ITA



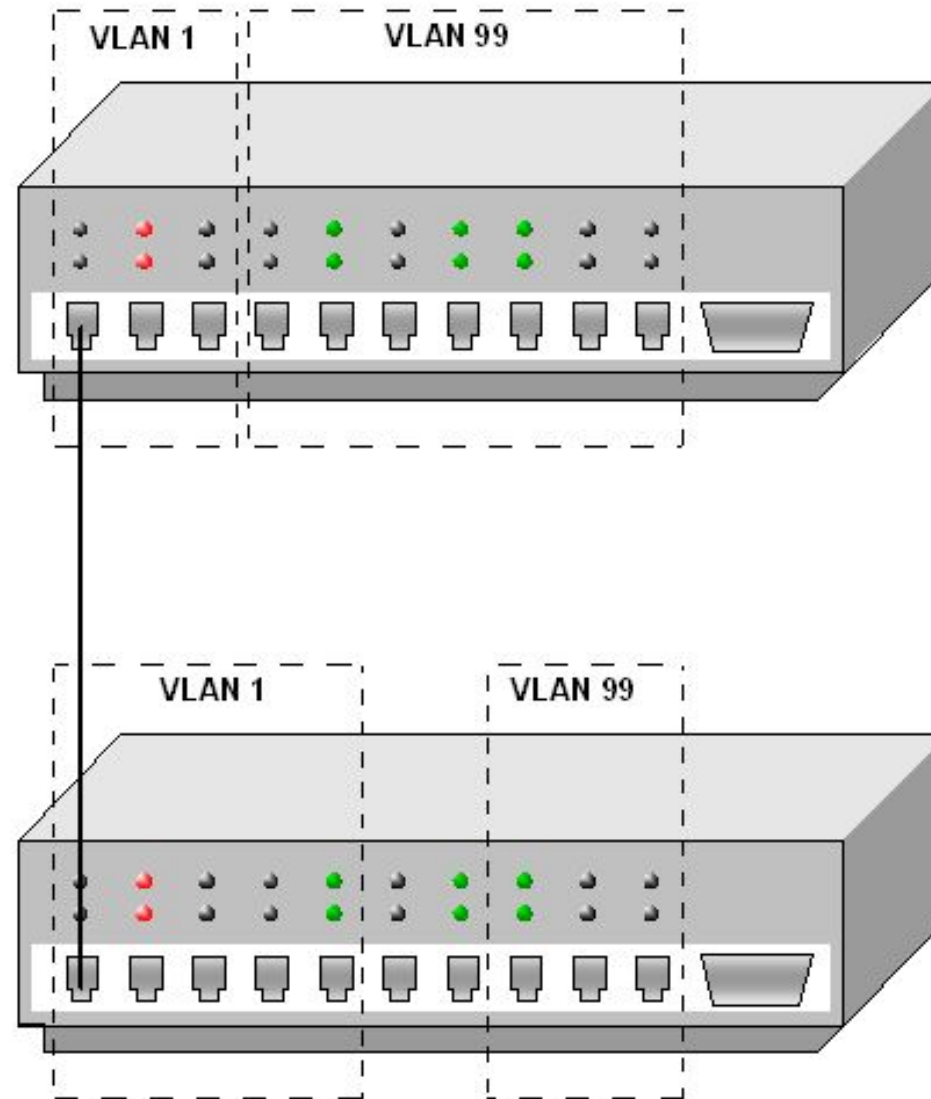
# Zusatzinformationen

## VLAN (3)



# Zusatzinformationen

## VLAN (4)



# Zusatzinformationen

## VLAN (5)

